

Les Boutiques Ludiques



CARUSO
21



Les Boutiques Ludiques

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

SOMMAIRE

 **Enfant** P.04

 **Ambiance** P.15

 **Tout public** P.32

Roll & Write P. 51 À deux P.60

Solo P. 52 Traditionnels P.66

Déduction P. 54 Narratifs P.68

Coopératif P. 56 Enquête P.70

 **Initié** P.73

Expert P.80

 **Jeu de rôle** P.84

Prix des boutiques

Travail éditorial P.33

Travail d'illustration P.40

Travail auctorial P.72

Boutiques Ludiques

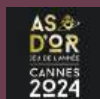
Index P.86

Boutiques P.88

Vous verrez au fil des pages des logos apposés sur certains jeux : ce sont les prix qui les ont récompensés. Nous les mentionnons comme les indicateurs utiles d'un jeu apprécié ou reconnu. Le principal critère de choix d'un jeu restant qu'il convienne à vos goûts ou attentes, avec ou sans prix.



Le Spiel des Jahres (Jeu de l'année en allemand), créé en 1978, est le prix le plus prestigieux pour les jeux de société.



L'As d'or - Jeu de l'année est une récompense décernée chaque année depuis 1988 à un nouveau jeu de société lors du Festival international des jeux à Cannes.



Les Prix du Groupement des Boutiques Ludiques sont remis à l'occasion du Festival de Vichy. Ils sont décernés par les ludicaire-s adhérent-es du Groupement.

Rendez-vous sur boutiques-ludiques.fr pour suivre nos actualités tout au long de l'année !

Edito

Une année de plus à refaire le monde ludique, le temps d'une sélection. Car ne vous y trompez pas : vous n'avez pas entre vos mains un simple catalogue !

Vous tenez là le fruit de longues discussions au sein de notre commission de ludicaire. Des personnes passionnées qui ont testé plusieurs centaines de jeux, échangé avec les éditeurs puis à nouveau tamisé leur sélection afin de parvenir à faire tenir en un volume raisonnable un concentré de conseils ludiques.

Vous trouverez en ces pages aussi bien les incontournables pour démarrer une ludothèque que des nouveautés prometteuses afin d'agrémenter vos prochaines parties ... et même quelques coups de cœur de nos ludicaire à retrouver au fil des rubriques. En ces temps de (trop) vaste choix et de collections de jeux pléthoriques, rien ne vaut un peu d'aide pour acheter - non pas une simple boîte - mais bien vos prochains moments de découverte, rigolade ou frisson ludique !

Alors, si nous ne fournissons pas encore les joueuses et joueurs taillés sur mesure pour vous affronter (ou vous laisser gagner), nous nous faisons fort en quelques questions de trouver le jeu qui vous conviendra selon l'occasion ou la bénéficiaire que vous avez en tête.



Cette promesse de vous accompagner, le plus simplement du monde, avec écoute et engagement, c'est celle que vous fait chacune de nos boutiques ludiques dont vous retrouvez l'adresse dans ces pages. Elle vous attend près de vous : en France, Suisse ou Outremer.

Belle lecture !

“ Des personnes passionnées qui ont testé plusieurs centaines de jeux ”



☀️ Emilie et Jérôme Soleil / Renko Marko
 🌿 Auzou



Oh non, la belette a volé toutes les noisettes des écureuils avant de s'endormir au pied de l'arbre ! Aidez vite les écureuils à récupérer toutes leurs réserves en les cachant dans les creux de l'arbre, mais attention : la belette ne dort que d'un seul œil et dès qu'une noisette tombe sur la table, elle se réveille un peu ! Alors, arriverez-vous à remettre toutes les noisettes dans l'arbre sans la réveiller ? Un jeu coopératif de dextérité sonore.

La Soupe des écureuils

☀️ Marisa Peña et Shanon Lyon / Alistar
 🌿 Loki - Explore

Dans la soupe des écureuils, identifiez les ingrédients de chaque recette, triez-les et mettez-les un par un dans la casserole. Attention à bien respecter les quantités ! Mélangez soigneusement avec la cuillère... Miam ! Les écureuils vont se régaler !

Un superbe matériel en bois pour aborder le principe du triage et du comptage !



Cache-cache Loustic

☀️ Bertrand Roux / Alena Tkach
 🌿 Loki - Explore

Vite, tout le monde se cache ! Sous le toboggan, derrière le buisson, près de l'arbre... Prépare-toi à une incroyable partie de cache-cache dans le parc Cachotin. Notre ami le Loup commence à compter : 1,2,3... Trouve la meilleure cachette pour ne pas te faire voir. 4,5,6... Il ne te reste plus beaucoup de temps. 7,8,9... Ça y est, es-tu bien caché ?



Le cache-cache des tout-petits !

Le Trésor des lutins

2-4 20' 4+

Gina Manola / Doris Matthaus
Mindware

Unissez-vous pour construire un chemin à travers la forêt et chipiez le trésor du dragon avant qu'il ne rentre dans sa caverne.

Un jeu coopératif et malin pour tous les lutins en quête d'aventures !



1-4 20' 4+

Attrape Monstres

Justin De Witt / Cam Kendell
Space Cow

Un pour tous, tous pour la tour ! Vous jouez ensemble afin d'arrêter les monstres avant qu'ils n'atteignent le château. Un jeu de cartes dans lequel vous devrez coordonner vos mouvements pour tous les attraper !

Coopérez, appréhendez les mouvements des monstres et coordonnez vos cartes pour les contrer.



Gagne ton papa ! (Gagne ta maman !)

1-2 15' 3+

André et Johnathan Perriolat
Stéphane Escapa / Gigamic

Un jeu qui se garde très longtemps car il évolue avec l'enfant, peut se jouer seul ou à plusieurs, avec un matériel de qualité tout en bois.

Un jeu évolutif et éducatif !





Ma Première Aventure

☀️ Pauline Vallet / Seppyo
🌸 Game flow

«Ma Première Aventure» est une collection de livres jeunesse dans lesquels l'enfant choisit la voie de son aventure. Grâce à une mécanique astucieuse, l'histoire est vécue différemment selon ses choix. Excellent support de première lecture, ces livres donnent le goût de l'aventure à tous, dès 4 ans.



Mon Puzzle Aventure



☀️ Antonin Boccara, Romaric Galonnier, Roméo Hennion et Clément Leclercq / Arnaud Boutle
🌸 Game flow

Mon Puzzle Aventure est une collection de puzzles dans lesquels tu vis des aventures trépidantes. Cherchez les pièces à retourner une à une et découvrez une histoire incroyable en rangeant le puzzle.



Bubble Stories

☀️ Matthew Dunstan / Simon Douchy
🌸 Blue Orange

Dans chaque aventure que tu vas vivre, choisis les lieux que tu souhaites explorer. Récupère chaque carte correspondante grâce à sa bulle, ouvre grand les yeux et observe bien chaque image. Au fil de tes découvertes, rassemble toutes les cartes Étoile qui te permettront de réaliser ton objectif avec succès !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Roule Tampouille



20'



5+

☀ Walter Obert / Magdalena Markowska
🐮 Space Cow

Dans Roule Tampouille, vous lancez les dés à tour de rôle, puis vous utilisez l'un des tampons animaux désignés par les résultats, sur votre feuille de ferme. Rassemblez les plus grands groupes d'animaux possible ou répondez aux demandes particulières de Sarah pour marquer plus de points et remporter la partie.



Un tampon pour les rassembler tous !



1-4



15'

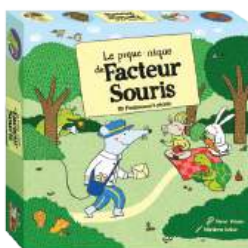


4+

Le Pique-nique de Facteur Souris

☀ Xavier Violeau / Marianne Dubuc
🐮 OkaLuda

Construisez un chemin à l'aide de tuiles, afin de permettre au Facteur Souris de distribuer les invitations à ses amis avant la nuit.



Un jeu
coopératif.

Ouisti' Plouf



10'



4+

☀ Thomas Favrelière / Coralie Vallageas
🐮 AuZou

Vos Ouisti' sont coincés de l'autre côté de la rivière ! Lancez le dé et avancez l'un d'eux du nombre de tuiles Hippo indiqué. Retournez la tuile sur laquelle il s'arrête et applique son effet, ça peut être un bonus ou un malus ! Une fois l'effet appliqué, remettez la tuile face cachée, il faudra se souvenir des effets des tuiles pour choisir le chemin le plus rapide et éviter les pièges ! Suspendez vos trois pions Ouisti' à l'arbre avant les autres pour gagner.



Un jeu de mémoire
tactique.

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Enfant

2-6 20' 6+

Animots

Anja Wrede et Bruno Faidutti / Weberson Santiago
Space Cow



Après leur bain quotidien dans le lac du Komentapel, les animaux ont oublié leur nom ! Aidez-les à le retrouver. Grâce au sens du toucher, trouvez dans le sac les lettres formant le nom de votre animal. Puis, devinez le nom des autres animaux grâce aux lettres trouvées.

Animots est un jeu coopératif dès 6 ans (voire 5 ans avec la variante incluse !) avec des mots en français et en anglais.

Clefs magiques

2-4 15' 5+

Arno Steinwender et Markus Slawitscheck / Camillia Peyroux
Happy Baobab

En route pour la Forêt des Clefs, à la recherche du trésor perdu ! Dans un univers merveilleux, récoltez les bonnes clefs qui vous permettront d'ouvrir le coffre aux trésors. Ce sont elles qui vous permettront de remporter le nombre de cristaux requis et de gagner la partie !



Le jeu a remporté le Kinderspiel 2024.

2-4 15' 5+

La Planche des pirates

Benoit Turpin et Florian Sirieix / Camille Chaussy
The Flying Games

Fouillez le coffre du capitaine et placez des poids au bout de la planche de vos adversaires pour les faire tomber ! Mais attention à ne pas prendre trop de risques : à chaque faux pas, vous avancez d'une case sur votre propre planche !



Défense de tomber !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Dragomino



15'



🌞 Bruno Cathala, Marie et Wilfried Fort / Maëva Da Silva et Christine Deschamps
🌸 Blue Orange

Le grand moment est arrivé. Vous avez été nommé dresseur de dragon et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?

Une formidable introduction à toute la gamme Kingdomino pour les plus jeunes !



2-4



20'



6+

Tengu

🌞 Julien Griffon et Xavier Violeau / Christine Alcouffe
🌸 Bankiiz Editions



Coopérez pour retrouver tous les jouets volés par le méchant Tengu ! Déplacez les Yokai le long des chemins et fouillez la forêt. Mais chaque Yokai ne peut récupérer que les jouets de sa couleur : vous devrez donc laisser des indices pour retrouver tous ensemble l'emplacement des bons jouets.

Chou y es-tu ?



20'



🌞 Xavier Violeau / Seppy
🌸 Space Cowboys

Chaque nuit, de petits lapins malins profitent du sommeil des jardiniers pour grignoter les choux du potager. À leur réveil, les jardiniers perspicaces suivent les traces des lapins pour débusquer les coquins blottis sous les choux ! Lapins rusés, profitez de la sieste des jardiniers pour manger les choux du potager sans vous faire repérer ! Jardiniers attentifs, parviendrez-vous à retrouver les lapins cachés sous les choux ?



Le jardin est sans dessus de chou !



Lorenzo Silva et Hjalmar Hach / Giulia Ghigini
 Loki - Explore



Les Eclairtout est un jeu de recherche d'objets cachés coopératif et compétitif, dans lequel vous et vos ami-es utilisez vos fidèles lampes de poche pour trouver le bon nombre de personnages ou d'objets farfelus cachés dans les recoins !



Une idée lumineuse !

le Coup de cœur de Jean-Sebastien

de JSST jeux



Les Eclairtout est un jeu addictif, rapide, avec une pointe de bluff. On cherche à trouver en temps limité le nombre de personnages cachés dans une illustration. Alors oui, c'est encore un jeu d'observation ... Mais là où il est totalement innovant c'est qu'il n'y a pas besoin de lampe pour éclairer le dessin ! On superpose en effet un calque transparent illustré avec notre dessin et une seconde feuille au fond noir. Ensuite on dirige un cercle blanc qui sert de révélateur. Une manipulation qui donne vraiment la sensation d'éclairer à la lampe de poche.

La Colline aux feux follets

Jens-Peter Schliemann et Bernhard Weber
 Annette Nora Kara et ClemNewter Amigo



Arrivez en bas de la colline avant les sorcières en vous laissant guider par les feux follets : faites glisser vos billes de façon à ce qu'elles touchent les apprentis et leur montrent le chemin. Si les billes touchent les sorcières, ce sont elles qui descendent ! Faites les bons choix ensemble pour remporter la victoire.

Nouveau : le format « jeu de cartes »
 facile à emporter partout !

1.2.3 Faufile-toi

2-4 20' 6+

Anthony Perone et Fabrice Chazal
/ Jiahui Eva Gao Ravensburger

Un jeu de cache-cache en temps réel, basé sur 1,2,3 soleil, dans lequel de rusés ratons laveurs tentent de se frayer un chemin dans le jardin. Mais attention à ne pas se faire repérer par le jardinier ! Vous incarnez soit les ratons laveurs, soit le jardinier. Lorsque le jardinier ferme sa fenêtre, les ratons laveurs ont le temps d'un «1,2,3 faufile-toi» pour progresser en se cachant à temps derrière un buisson. Mais l'un d'entre eux se fera-t-il repérer ?



1-4 25' 6+

Fluffy Valley

Maxime Rambourg et Théo Rivière / Marko Renko
Loki

L'automne ne va pas tarder ! Il est donc grand temps de préparer le terrier pour l'hiver et de constituer des réserves pour nourrir la colonie.

Au travail ! Récoltez des baies et du miel pour ravir vos estomacs, ainsi que de la paille pour rendre vos lits plus doux.

Fluffy Valley est un jeu coopératif. Stockez dans votre terrier toutes les ressources nécessaires pour passer l'hiver avant la fin de la 9ème manche.



Zombie Kidz Evolution

2-4 15' 7+

Annick Lobet / Nikao
Scorpion Masqué

Les zombies ont envahi ton école ! Rassemble tes ami·es autour de ce jeu coopératif et développez ensemble la meilleure stratégie pour repousser ces vilaines créatures ! Zombie Kidz est un jeu évolutif : plus vous jouez et remplissez des missions spéciales, plus le jeu évolue.

Pour les kidz qui ont grandi, chassez les zombies de la ville dans **Zombie Teenz Evolution** !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Enfant



1-4



20'



6+

Unlock! Kids - Histoires de l'île d'Emeraude

☀️ Cyril Demaegd, Marie et Wilfried Fort / Olivier Danchin et Seppyo
🐮 Space Cow



Unlock! pour les enfants (et les parents) !

Les 6 aventures inspirées de 'Cartoon Saloon' de cette version d'Unlock! sont totalement pensées et conçues pour les enfants : ni calcul, ni texte, elles font la part belle au plaisir et à la réflexion. Deux chemins sont possibles pour les réussir, ce qui augmente la rejouabilité (et donc le plaisir !). L'application disparaît, pour éloigner les enfants des écrans. De plus, le tutoriel permet de jouer immédiatement !

Château Aventure - La Suite



2+



30'



10+

☀️ Jared A. Sorensen et la Team Keadama / Olivier Derouetteau
🐮 Iello

Le grand retour du Château Aventure avec 6 nouveaux scénarios dont vous êtes les héros !

Vous qui lisez ce livre, racontez l'histoire, et décrivez la situation à vos partenaires de jeu. Ceux-ci, incarnant tous le même personnage, vous donnent chacun à leur tour une interaction à laquelle ce livre a la réponse !

Ensemble, déjouez les embûches et atteignez la fin du scénario !



1-4



20'



5+

Exit Kids - La Jungle aux Enigmes

☀️ Inka et Markus Brand / Maxine Metzger
🐮 Iello



Le célèbre EXIT adapté aux enfants !



Des énigmes palpitantes à élucider ! Aventures rejouables et matériel non destructible ! Vous avez découvert une île déserte et vous décidez d'explorer les lieux. Ici, au coeur de la jungle, vous tombez sur neuf mystérieux coffres ! Vous avez 6 énigmes à résoudre ! Chaque énigme résolue vous donnera accès à l'une des 6 clefs dorées qui permettent d'ouvrir les coffres. Réussirez-vous à résoudre toutes les énigmes ? Quels trésors se cachent dans ces coffres ?

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Mes 3 Copains



1-2



15'



3+

☀️ Manuro / Manon DMC
🌸 Makaka

Nous voici dans le Pays-qui-parle, une région imaginaire inspirée par l'Asie traditionnelle. Les animaux sont tous en train d'y tomber malade et la cheffe de notre village vous envoie, toi et tes trois amis, trouver la guérisseuse Mamie Violette.

Mais celle-ci habite dans le vaste Pays Arc-en-ciel. Il va falloir en traverser les sept couleurs pour réussir votre mission ! Heureusement, nous serons accompagnés par nos trois meilleurs amis : Pandinette, P'tit Ouisti et enfin Groin-Groin.



1



45-90'



13+

Sherlock Holmes Mystères à Sorrowdale Manor

☀️ Jarvin / Boutanox
🌸 Makaka

Une macabre soirée vient de se dérouler à Sorrowdale Manor ! Lord Horace Fairchild s'est suicidé alors qu'il venait de laisser ses invités regarder une dernière fois, avant qu'il ne soit vendu, son prestigieux diamant, la Lune Céleste.

Dans les minutes qui suivent, le gendre de ce dernier est retrouvé empoisonné. Sans compter que la Lune Céleste disparaît mystérieusement.

Ces événements sont-ils liés ou totalement indépendants les uns des autres ?

A vous de le découvrir !



Détective Charlie



1-5



25'



7+

☀️ Théo Rivière et Les Fées Hilares
/ Piper Thibodeau 🌸 Loki

Détective Charlie Holmes a besoin de votre aide pour mener l'enquête ! Il se passe des choses bizarres à Mysterville et les coupables doivent être trouvés...

Un premier jeu d'investigation et de déduction coopératif composé de 6 enquêtes distinctes. Chaque enquête révèle un mystère à résoudre... et un coupable à identifier.



2-4 45' 10+

Monkey Palace

David Gordon / Tam Myaing
Dotted Games

Construisez votre chemin vers la victoire brique par brique !



Il y a longtemps, un palais a été érigé dans la jungle. Il resta abandonné pendant de nombreuses années, jusqu'à ce qu'un singe s'y installe. Un jour, il enleva par accident une brique et tout s'effondra ! C'est maintenant à vous de le reconstruire. Affrontez vos adversaires tout en aidant le singe dans ce jeu de construction LEGO® innovant et stratégique avec différents plateaux et une infinité de possibilités.

Arkade

2 10' 7+

Joan Dufour / Mário Koichi Gushiken
Auzou

C'est l'heure de l'affrontement spatial ! Arkade est un jeu asymétrique pour 2 dans lequel on joue soit le rôle des Aliens qui doivent atteindre le vaisseau défenseur soit celui du Défenseur, qui doit supprimer toutes les soucoupes Alien. L'Alien lance ses dés pour faire avancer ses soucoupes, le Défenseur, lui, utilise ses dés pour déplacer son vaisseau et tirer. Deux modes de jeu (stratégique et rapidité) viennent pimenter les parties ! On peut aussi jouer en mode parent/enfant.



1-6 20' 6+

Cartaventura Odyssée

Thomas Dupont et Ophélie Gibert / Jeanne Landart
Blam !



Cartaventura Odyssée est une collection de jeux de cartes narratifs destinée à toute la famille. Vivez de grandes aventures historiques aux multiples dénouements ! Votre objectif : terminer les 3 chapitres de l'histoire et découvrir les 10 cartes secrètes en faisant les bons choix.

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

That's not a hat



3-8



15'



8+

☀️ Kasper Lapp / East Draws It
🌀 Ravensburger

Il vous faudra faire preuve de mémoire et de bluff pour tirer votre épingle du jeu. À vous de mémoriser tous les cadeaux que vous recevez et de vous souvenir qui possède quel cadeau devant lui à chaque instant. Mémoriser 2 objets, ça a l'air facile ? Pourtant tout bouge dans tous les sens et à peine reçu vous l'avez déjà oublié. Si vous n'êtes pas sûrs de l'objet qui se trouve devant vous, à vous de bluff de manière suffisamment convaincante pour refiler l'objet inconnu !



2-6



15'



8+

2 Pommes 3 Pains

☀️ Tommy Paupe et Clément Gustave / Clara Louise Martin
🌀 Pretexte



Vous avez du pain sur la planche !



Retournez une carte et posez-la sur une des trois piles. Annoncez les pommes puis les pains que vous voyez ! Simple non ? Sauf quand la pomme de(ux) p(a)in(s) vient pimenter la fête ! Si vous vous trompez, y'a un pépin, et vous ramassez les cartes en pénalité !

Taco Chat Bouc Cheese Pizza



2-8



10'



8+

☀️ Dave Campbell / Simon Douchy
🌀 Blue Orange

Taco Chat Bouc Cheese Pizza ! Taco Chat Bouc Cheese Pizza ! Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Qui tape en dernier ramasse tout ! Observation et rapidité seront nécessaires. La moindre erreur vous coûtera des cartes de pénalité : ni feinte, ni approximation dans ce jeu de défausse complètement frénétique et farfelu.



Plusieurs versions pour plus de fun !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Ambiance

☀ Kaya Miyano / Laura Michaud
 🎮 Cocktail Games



Faites preuve de ruse pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouverez-vous les trios de cartes identiques ? Dévoilez 2 cartes Numéro soit sur la table, soit dans la main de quelqu'un. Attention, seulement le plus petit numéro ou le plus grand. Si les 2 cartes sont identiques, rejouez ! Trouvez les 3 cartes identiques et vous gagnez ce Trio ! Vous remportez la partie si vous avez 2 ou 3 Trios (en fonction du mode de jeu) ou si vous avez le trio de 7 !

ONIX

☀ Florian Sirieux et Benoit Turpin / Henri Kermarrec
 🎮 Blue cocker

Dans ONIX, cherchez à créer des collections de 4 gemmes différentes. Soyez les plus malins pour en récupérer plus que vos adversaires et utilisez les effets des gemmes pour en subtiliser quelques-unes supplémentaires.



Le jeu de «STRATA-GEMMES»
 tactique et taquin !



Les cinq Rois

☀ Marsha Falco
 🎮 Play Monster (Set)



Les Cinq Rois est un jeu de cartes inspiré du Rami avec 5 couleurs et une bonne dose de malice en plus !

Un jeu de cartes reconnu dans le monde entier, qui convient aussi bien pour des parties occasionnelles que passionnées.



Dékal



2-6



15'



7+

🔦 Claude Clément / Joey
🔧 Gigamic

Tentez d'agencer votre grille pour obtenir le moins de points possible. En fin de partie, les cartes adjacentes de même valeur s'annulent.



Un jeu où vous enchaînez les parties !



Ambiance



le Coup de cœur de Nicolas de l'Odyssee des jeux



Recette Ludique à petit prix : pour un plaisir immédiat et de longue durée, prenez deux jeux qui plaisent depuis des années (Skyjo et Labyrinth), secouez bien fort et vous obtenez Dékal ! L'explication du jeu prend deux minutes mais les choix vous emmènent dans ce genre de réflexion qui vous fait dire «mince j'aurais pu faire mieux, allez on recommence». Tout à fait le genre de jeu où vous enchaînez les parties sans vous en rendre compte et que vous ressortirez à chaque fois qu'on vous demande un jeu.

Saboteur Edition anniversaire



2-12



45'



8+

🔦 Frédéric Moyersoén / Andrea Boeckhoff
🔧 Amigo

Dans ce jeu de cartes coopératif, jouez des nains à la recherche de pépites. Attention car parmi vous se cache peut-être un ou plusieurs saboteurs, prêts à tout pour vous empêcher de découvrir les trésors. Saboteur allie bluff, complicité et retournements !



Une véritable pépite !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Michael Modler / Kreativbunker
Amigo

Débarrassez-vous le plus rapidement possible de vos cartes en les jouant astucieusement. Mais ne laissez pas trop d'intervalle entre 2 valeurs sinon les autres vous lanceront leurs cartes !

Six qui prend Edition anniversaire

Wolfgang Kramer / Franz Vohwinkel
Amigo

Depuis 30 ans, les fans de 6 qui prend ! prouvent qu'ils ne sont pas des bêtes à cornes !

Cette édition anniversaire propose le jeu de base bien connu ainsi qu'une toute nouvelle variante coopérative : affrontez le bœuf et faites-lui perdre des points à l'aide des cartes spéciales. Êtes-vous de taille à le battre ?

Inclus : 4 cartes spéciales supplémentaires imaginées par les fans de 6 qui prend !



Gary Kim, Hope S. Hwang et Johan Goh / Crocotame
Helvetiq



Envoyez vos meilleurs vikings combattre ! Récupérez les bonnes cartes pour construire votre main, défaussez vos meilleures combinaisons et surprenez vos adversaires ! À votre tour, vous pouvez jouer ou passer, mais si vous jouez, vous devrez respecter les règles de pose et récupérer une des cartes présentes sur la table. Défaussez-vous en premier de toutes vos cartes pour avoir le moins de points à la fin.



Ambiance

Littoral



20'



☀️ Brian Burgoyne / Fanny Saulnier
⚙️ Randolph

Dans le jeu Littoral, avec des règles simples, vous allez vivre des parties rapides mais intenses. Piochez un jeton dans le sac et choisissez un côté. Appliquez son effet et tentez de ramasser un maximum de jetons. Prenez des risques, car la plus haute pile de jetons l'emporte !

Une pièce à la fois, créez votre littoral avec les éléments que la mer vous envoie !



2-6



20'



6+

Chapardeurs

☀️ Yoshiteru Shinohara / Roxy Dai
⚙️ Matagot

Vos chats pirates sont partis à la pêche aux poissons et il faudra bien choisir où jeter leurs filets pour ne pas repartir bredouille ! Dans Chapardeurs vous allez pointer simultanément du doigt une zone de pêche. Si vous êtes seuls, vous ramassez tout ! Si vous êtes plusieurs, personne ne pêche. Protégez bien votre butin car les autres pourront vous voler.



Croisez les doigts pour ne pas croiser VOS doigts !

Order Overload Café



2-6



20'



6+

☀️ Jun Sasaki / Jun Sasaki
⚙️ Oink Games

Un café bondé, des commandes qui s'enchaînent, une équipe de serveurs sur le qui-vive, voilà l'atmosphère bouillonnante de Order Overload Café !

Dans ce jeu de mémoire coopératif, vous devrez parvenir à restituer une commande complète pour passer à la manche suivante ! Attention, les clients ont des goûts parfois alambiqués et ... vous devrez tout faire de tête ! Gare aux trous de mémoire !



☀️ Dave Campbell / Simon Douchy
 🌸 Blue Orange



Un jeu d'action et de comptage rapide complètement fou ! Ta mission consiste à compter les pommes de terre. Mais attention ! Tout le monde a le même travail et il n'y a qu'un seul crayon que vous vous volez sans arrêt !

Ni plus ni moins

☀️ Julien Griffon / Vincent Burger
 🌸 Letheia

Ni Plus Ni Moins est un jeu d'ambiance qui saura animer vos soirées ! Dans ce jeu de société qui se joue en équipes, vous devez poser une série de questions loufoques pour trouver le chiffre de vos partenaires.



Cherchez la question pour trouver la réponse !

MEGA Jackpot

☀️ Erwan et Yann Morin / Vidu
 🌸 Tiki Editions



Plongez dans l'univers palpitant du Jackpot avec ce jeu de prise de risque accessible à tous et à toutes. Mega Jackpot mettra vos nerfs à l'épreuve et déclenchera cris et fous rires ! Tournez les cartes, tentez votre chance, et visez le Mega Jackpot. Le gros lot n'attend que vous.

Qui ne tente rien n'a rien !



Top Ten



30'



☀ Aurélien Picolet / Laura Michaud
⚙ Cocktail Games

Graduez des situations loufoques de 1 à 10, en espérant que le 'Cap'Ten' puisse les remettre dans le bon ordre ! Délire garanti !



4-8



15'



10+

Linq

☀ Erik Nielsen, Andrea Meyer et Christophe Hermier / Stéphane Escapa
⚙ OldChap



Des mots bidons pour démasquer les espions ! Deux espions ont connaissance d'un mot en commun et doivent s'identifier mais les autres joueurs vont tenter de les démasquer. Vous écrivez deux mots : Arbre, Chocolat, Papier, Enveloppe... À vous de trouver le lien qui fait la paire !

Profiler



30'



☀ Romaric Galonnier / Monsieur L'œil
⚙ Débâcle Jeux

Profiler est un jeu coopératif qui se joue en simultanément. Vous réfléchissez et débâchez ensemble sur les cartes personnages que vous avez devant vous pour trouver la personne correspondant à la description faite par le Profiler. Aidez-vous des 2 cartes situations placées le long de la jauge et tentez de réussir les 4 manches pour obtenir le meilleur score possible !



2-7



15'



10+

Speed bac

☀ ATM Gaming / ATM Gaming
⚙ ATM Gaming



Le p'tit bac en super rapide ! Débarrassez-vous de vos lettres en répondant plus vite que les autres à des thèmes hilarants ! Des centaines de thèmes drôles et décalés ! Stimule la répartie et l'humour ! Un jeu d'ambiance drôle mais pas vulgaire. Parfait en famille, entre amis, avec des ados, entre adultes...



Yusuke Sato / Biboun
Iello



Aidez-vous Sherlock à désamorcer la bombe et sauver Big Ben ?
Ou assistez-vous Moriarty dans son plan machiavélique ?
Lancez-vous dans une partie pour le découvrir !

Time Bomb est un jeu de bluff et de déduction rapide et fun dans lequel vous ressentez la tension monter tout au long de la partie.



Traîtres à bord !

Jean-Xia Chou / Laura Bazzoni
Savana Games

Traîtres à bord, un jeu d'ambiance à identité secrète ! Incarnez un Pirate ou un Mutin. Les Pirates tentent de remplir le coffre de l'équipage pendant que les Mutins font tout pour discrètement saboter la collecte et semer le chaos au sein du navire. Méfiez-vous ! Le temps presse et des innocents risquent d'être poussés par-dessus bord !



Les Loups-Garous de Thiercelieux

Hervé Marly et Philippe Des Pallières / Alexis Tjomas
Zygomatic

Dans l'Est sauvage, le petit hameau de Thiercelieux est devenu la proie des Loups-Garous. Chaque nuit, ils dévorent une personne du village. Le jour, ils essaient de masquer leur identité. Le lendemain, les camarades de la victime se vengent en exterminant un monstre présumé.

Pour l'emporter, éliminez tous les membres du clan adverse !

Les Loups-Garous de Thiercelieux, est un jeu d'ambiance et déduction idéal pour une soirée en famille ou entre ami·es.



Ink it



2-8



20'



7+

☀ Kevin Gauvin et Romain Clément / Jérôme Soleil
🌀 Bankiiiiz Editions

Faites deviner des concepts et des objets à vos coéquipiers en utilisant... des tampons encreurs ! Mais attention, les coups de tampons sont limités : plus la partie avance, plus vos dessins devront être minimalistes ! Coopérez pour faire le moins d'erreurs possible et remporter la dernière manche !

Découvrez une manière de dessiner inédite avec un matériel de jeu original !



2-7



10'



8+

Stick & Stack



☀ Brad Ross et Jim Winslow / Forrest-Pruzan Creative
🌀 Origames

Gardez l'équilibre ! Stick & Stack met votre dextérité à rude épreuve. Piochez un stick et posez-le sur la Tour en touchant les bonnes couleurs, mais attention, la Tour est capricieuse... et sur ressort ! Plus les sticks s'empilent, plus elle risque de pencher et si ça tombe, c'est perdu ! Compétitif, coopératif ou en mode défis, vous allez adorer déjouer les lois de la gravité.

Esquissé ?



4-8



20'



8+

☀ Goliath / Goliath
🌀 Goliath

Esquissé ? c'est LE jeu d'ambiance par excellence ! Un carnet qui passe de main en main, un dessin qui se transforme sans fin...



Moins vous savez dessiner, plus vous allez rigoler !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Ambiance



☀ Karine Minidré / Maud Chalmel
 🌸 Act in games

Parmi 5 photos, une seule doit rester visible en fin de manche. Pour vous aider, des mots sont placés sur une échelle d'intensité, tels de subjectifs indices. Album est un jeu coopératif dans lequel l'échange et l'écoute des points de vue sont les clés de la réussite.

Similo

☀ Hjalmar Hach, Pierluca Zizzi et Martino Chiacchiera / Xavier Naiade Durin
 🌸 Horrible Games

Vous avez 5 tours pour démasquer le personnage secret. Si vous l'éliminez par erreur vous avez tous perdu ! Serez-vous sur la même longueur d'onde que la personne qui donne les indices sans dire un mot ? Un jeu de déduction coopératif, simple, facile à transporter et sans limite de participant(e)s !



De nombreux thèmes disponibles !

Secret Identity - Nouvelle édition

☀ Johan Benvenuto, Alexandre Droit, Bertrand Roux et Kévin Jost / Alain Boyer
 🌸 Funny Fox



Voici la 2^e édition du jeu à succès en version plus compacte à emporter partout ! Craquez le code, et devinez qui est qui ! Devinez l'identité secrète de vos adversaires, tout en essayant de faire deviner celle qui vous a été attribuée. Représentez au mieux votre personnage à l'aide de vos cartes Picto, mais attention : à chaque manche, chacun se voit attribuer une nouvelle identité et vos cartes Picto s'amenuisent. Serez-vous être à la fois habile informateur et fin observateur ?



Prey another day



15'



8+

☀ Matthew Dunstan et Brett J. Gilbert / Stéphane Escapa
🌸 Spielwiese

Ours, Loup, Lynx, Chouette et Souris pour une traque sans trac ! Choisissez votre proie avec sagesse sans être dévoré à votre tour pour remporter la partie. Bluff et déduction sont vos meilleurs alliés dans cette quête pour la suprématie de la forêt.



2-4



20'



10+

Ratjack

☀ Nephtali Dahan et Maxime Deschamps / Zael
🌸 Studio H

Soyez les bienvenus au casino de Ratocty ! Ici, rats, belettes et rongeurs de tout poil accourent pour jouer au Ratjack.

Pour éviter de vous faire rat-àtiner, n'oubliez pas : stratégie, ruse, prise de risque... mais jamais plus de 25 ! Les pattes sont moites, les moustaches frémissent, les cartes sont distribuées... C'est à vous de jouer.



Love Letter



2-6



20'



10+

☀ Seiji Kanai / Andrew Bosley et Samuel Shimota
🌸 Zman Games

Dans ce jeu de cartes rapide, qui mélange prise de risque et déduction, rivalisez avec les autres galants pour que vos missives soient livrées à la Princesse. Vous dépendez d'intermédiaires pour livrer votre message.

Durant la partie, vous conservez secrètement une carte en main. Il s'agit de la personne qui tient votre billet doux pour la Princesse. Vous devez vous assurer qu'à la fin de la journée, la personne la plus proche de la Princesse ait en main votre message !



Soyez tactique et tentez de lire dans le jeu de vos adversaires !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Ambiance



Piña Coladice

☀️ Yann Dupont / Crocotame
🌀 Iello



Piña Coladice, c'est une mécanique de jeu ultra simple et stratégique. À chaque tour, lancez les dés pour tenter de former les combinaisons affichées sur les sous-verres sur la table. Chaque choix est crucial : placer judicieusement vos pions Cocktail peut vous valoir de précieux points, tandis que viser la combinaison ultime, le "Piña Coladice", pourrait vous assurer une victoire instantanée. Piña Coladice est idéal pour des bons moments en soirée ou à l'apéro !

Mille Sabords !



☀️ Haim Shafir / Jose Pardo
🌀 Gigamic

À l'aide des déroutantes cartes Pirate, défiez la chance et vos adversaires pour réaliser les meilleures combinaisons de dés et remportez un maximum de points. Mais gare aux maudites têtes de mort ou vous perdrez tout. Un jeu de dés à réserver aux pirates les plus téméraires.



Le trésor se gagne aux dés !



1%

☀️ Luke Melia / Michael Dickinson
🌀 Iello



1%, ce sont vos chances de remporter la partie... du moins au début ! Allez-vous construire votre victoire en accumulant les cartes... ou en multipliant les lancers de dés ? Éliminez vos adversaires et forcez la chance !

Fun, stratégie, probabilités et bluff, il y a tout cela (et même plus), dans une partie d'1% !!



Kitsu



15'



☀ Thomas Favrelière / Naiade
⚙ Grrre games

Seul ou en équipe, associez vos cartes pour faire progresser votre Kitsune sur la piste de la Sagesse. Les Kitsune sont divisés en 2 clans : Zenko (cartes bleues) et Yako (cartes orange). Un clan vous sera attribué dès le début de la partie, mais vous devrez faire avec les cartes de votre clan et celles du clan adverse pour l'emporter.



2-5



30'



BLOT

☀ Johan Callet, Yann Grizonnet, David Paput et Eric Plotton / Martin Mottet
⚙ Palladis Games



BLOT est un jeu de plis innovant dans lequel vous jouez 4 plis en même temps ! Rempoter des plis vous permettra de gagner des points à chaque manche. Lorsqu'un pli est résolu une deuxième fois au cours d'une manche, vous associez sa couleur à l'une des divinités disponibles. Ce choix impactera alors le décompte des points à la fin de cette manche en fonction des couleurs qui seront visibles dans vos plis remportés ! BLOT est éco-conçu en France et accessible aux daltoniens.

Skull King



30'



☀ Brent, Jeff et Tauni Beck / Apryl Stott
⚙ GrandPa Beck's Games

Skull King est un jeu de plis dans lequel vous pariez sur le nombre exact de plis que vous pensez réaliser à chaque manche. Tâchez de garder votre mise à flot tout en saisissant les occasions de couler vos adversaires...



Vous pensiez que les combats de Pirates se faisaient en mer ?

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Ambiance



Jean-Louis Roubira / Naalie Dombois Libellud

Une édition spéciale avec 84 illustrations oniriques inspirées par les dessins animés et films d'animation de Disney® et Pixar®!

Quand la magie de Disney rencontre la poésie de Dixit !

Fiesta de los muertos

Antonin Boccara / Margo Renard et Michel Verdu / OldChap Games

Les morts sont de retour dans Fiesta de los Muertos ! Choisissez un mot pour décrire votre personnage défunt, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu... Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui de vos camarades ?



Émilien Alquier / Mathieu Clauss et Franz LeJeune / Bandjo!



Link City se joue en 6 tours. À chaque tour, une personne différente joue le rôle de la mairie. Sa mission : agrandir la ville ! Mais... Ferez-vous les mêmes associations d'idée que la mairie ? Seule l'harmonie vous permettra de connecter un maximum de lieux pour réussir une ville unique et insolite !



Maudit Mot Dit



☀ Laurent Prin, Nathalie et Rémi Saunier / Laura Michaud
⚙ Cocktail Games

Osez ouvrir la boîte et essayez de faire deviner un mot avec exactement le nombre d'indices imposé, pas plus et surtout pas moins !



Codenames

☀ Vladav Chvatil / Tomas Kucеровsky
⚙ Iello



Codenames est un jeu d'association d'idées pour 2 à 8 agents (voire plus !) dans lequel, répartis en deux équipes, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Pour retrouver sous quel nom de code se cachent vos informateurs, écoutez bien les indices donnés par les deux Maîtres-Espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin !

Crack List



☀ Pierre Faucon / Charlotte Faucon
⚙ Yaqua Studio

Les règles du jeu sont simples : une liste est choisie, à votre tour, débarrassez-vous de votre main en proposant des réponses qui commencent par les lettres de vos cartes.

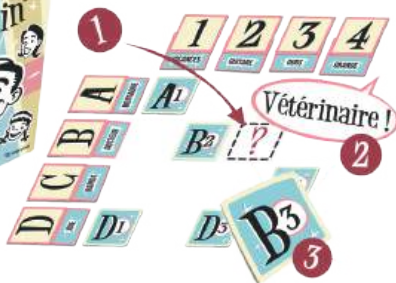


Le Petit Bac dans un jeu de cartes !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Ambiance



Gregory Grard / Simon Douchy
Blue Orange

Quel lien trouverez-vous entre 'Ours' et 'Docteur' pour que votre équipe trouve vos coordonnées ? Vous avez trouvé ? Alors, annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que l'équipe trouve le lien et les coordonnées de votre indice ! L'idéal serait de trouver toutes les coordonnées. Serez-vous capable de faire le maximum ?

Bananagrams

Rena et Abe Nathanson
Bananagrams

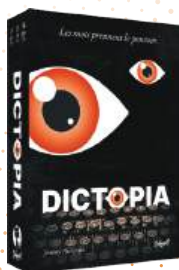
Vous jouez en même temps, pas besoin d'attendre votre tour. Le principe est simple : on distribue à tout le monde le même nombre de lettres et vous devez, le plus vite possible, créer votre propre grille de mots croisés. Dès que vous avez utilisé toutes vos lettres criez 'Peau de banane' et tout le monde repioche une lettre. Quand la pioche est vide, celui ou celle qui a utilisé toutes ses lettres correctement l'emporte ! Existe en version junior.



Le jeu de lettres facile qui donne la banane !

Dictopia

Jérémy Partinico / Yoann Brogol
Subverti



Rapide et tactique, Dictopia révolutionne le jeu de lettres. Prouvez votre capacité à échapper à la censure et tentez de rejoindre la Résistance en passant cinq épreuves d'une minute et trente secondes pendant lesquelles tout le monde joue en même temps.



Là t'abuses !



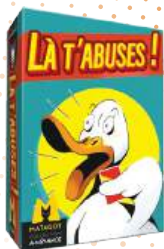
10'



☀️ Rodrigo Rego / Gjermund Bohne
🌸 Matagot

Vous cherchez un jeu de questions drôle, rythmé, étonnant et malin grâce à un système d'enchères qui permet d'ajouter une part de bluff ? Pas la peine de briller par son savoir, l'essentiel sera de ne jamais dépasser la bonne réponse pour ne pas être dénoncé.

Là t'abuses ce sont 360 questions dans un format transportable pour jouer partout, tout le temps et avec tout le monde !



2-8



20'



8+

SMART10

☀️ Arno Steinwender et Christoph Reiser
🌸 Wilson Jeux

200 questions, 2000 réponses possibles. Le boîtier passe de main en main, garderez-vous vos points ou tenterez-vous une réponse supplémentaire ? Existe en 3 versions, Classique à partir de 14 ans, Impertinent pour les 18 ans et plus, Famille dès 8 ans et en recharge de 200 nouvelles questions classiques pour des heures de jeu supplémentaires !

Un quiz fun et compact dans lequel tout le monde joue ensemble, sur un pied d'égalité !

TTMC



20-45'



14+

☀️ Les Editions de Base / Les Editions de Base
🌸 Les Editions de Base et PixeGames

«Tu te mets combien ?» est un jeu d'ambiance où vous auto-évaluez vos connaissances sur une échelle de difficulté de 1 à 10, dans des catégories tant humoristiques que décalées. 4 028 questions pour auto-évaluer tes connaissances en toute détente sur Les Visiteurs ou encore sur les mouches.

Une édition Bonne Bouffe pour les gourmets !

Une édition Access avec un plateau tactile développée avec Accessi-Jeux !



Un jeu de quiz pas comme les autres !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



David Carmona et Karen Nguyen / Gilles Warmoes
Unfriendly games

NekoJima est un jeu d'adresse en bois dans lequel il faudra maintenir en équilibre les poteaux électriques en respectant les emplacements sans qu'aucun câble ne se touche. En compétition, qui fait tomber la structure a perdu. En coopération, le but est d'aller le plus loin possible.



Qwirkle

Susan McKinley Ross
Iello

Qwirkle se compose de 108 tuiles en bois avec 6 formes de 6 couleurs différentes. Vous essayez de marquer le maximum de points en constituant des lignes de tuiles ayant une couleur ou une forme en commun.

Un jeu accessible devenu un incontournable !



Michael Kiesling / Chris Quilliams et Philippe Guérin
Plan B



Azul vous invite à embellir les murs du Palais Royal de Evora en devenant artisan avec un jeu de tuiles très malin et dépayçant. Prenez votre truelle et faites ressortir vos talents pour constituer la plus belle mosaïque !

Choisissez les plus belles faïences !

Nekojima : Prix travail éditorial 2024

En 2018, David Carmona et Karen Nguyen se rencontrent lors d'un trek au Népal. Elle travaille dans le marketing et lui est photographe animalier : aucun lien avec le monde du jeu !

Pourtant en 2019 sort leur premier jeu ; c'est donc leur premier contact avec le milieu ludique ; de là se créent de belles rencontres avec notamment Guillaume Gille-Naves d'Origames et Matthieu d'Epenoux de Cocktail Games qui leur apporteront de précieux conseils professionnels pour la suite.

En décembre 2021, en pleine rénovation de leur maison, Karen et David manipulent le bois à longueur de journée. Karen lance alors une réflexion sur les jeux de motricité, dextérité : elle remarque que la plupart de ces jeux ne se jouent qu'à l'aide d'une seule main. Son envie est de créer un jeu utilisant les deux mains. David conçoit alors l'idée de relier deux morceaux de bois. Leurs nombreux voyages et leurs origines les ramènent au Japon, à la fameuse île des chats et aux poteaux électriques enchevêtrés. Le thème est donc trouvé : les morceaux de bois seront des Denchuu.

S'ensuivent maintenant de longs mois de tests sur les différents types de bois, de dimensions et de choix de cordelettes ! La contrainte est de trouver une corde souple mais suffisamment rigide, "capable de faire des courbes poétiques" nous explique Karen. Vient ensuite



le travail sur la couverture, le design de la boîte : David et Karen ne veulent pas que le jeu soit identifié comme uniquement un jeu enfant. Gilles Warmoes est chargé de créer l'illustration.

“ trouver des cordelettes capables de faire des courbes poétiques ”





☀️ **Johannes Goupy et Guillaume Scholz**
 🌿 **Camille Chaussy** 🌿 **The flying games**

Dans Khiva, vous incarnez un marchand et essayez d'attirer les plus riches caravanes grâce à une mécanique de jeu dont les sensations rappellent le tir à la corde. Sacs de sels, tapis luxueux et théières, autant de richesses à récupérer au fil de la partie pour atteindre votre objectif.

Sur les traces de Darwin

☀️ **Gregory Grand et Matthieu Verdier** / **Maud Briand**
 🌿 **Sorry we are french**

Darwin vous confie la tâche d'effectuer un tour du monde pour observer des animaux et l'aider à terminer son œuvre la plus célèbre qui révolutionnera la science : De l'Origine des Espèces.



Explorez le monde sur le Beagle et entrez dans l'Histoire !

Le grand Voyage

☀️ **Charlec** / **Maud Briand et Guillaume Tavernier**
 🌿 **Betula édition**

Accompagnez les oiseaux dans leur migration et choisissez la meilleure stratégie de vol pour surmonter les périples qui vous attendent tout au long de ce voyage !

Parmi ces espèces migratrices, qui ont toutes des résistances différentes, vous devrez en choisir une et tenter d'être les premiers à mener votre espèce à destination. Faites attention à votre altitude et aux périls que vous subirez tout au long de cette partie, car la chute peut être fatale !



Fairy Ring

2-4 40' 8+

☀️ Laurence Grenier et Fabien Tanguy
/ Maud Chalmel 🧰 Repos Production

Un rayon de Lune nimbe la clairière. Les fées s'éveillent et déploient leurs ailes. Des champignons poussent en formant un cercle, les premières lucioles se posent : la magie est de retour dans la forêt ! Dans Fairy Ring, vous créez un village de champignons, qui servent de maisons aux fées. Faites-les voyager de village en village avant l'arrivée de l'hiver : chacun de vos choix aura un effet sur tous les autres !



2-4 20' 8+

Les Aventuriers du rail

☀️ Alan R. Moon / Julien Delval
🧰 Days of Wonder

Une nouvelle déclinaison des célèbres Aventuriers du rail. Partez pour le Paris des années 30. Complétez vos destinations en parcourant la Ville Lumière pour relier les différents monuments. Des parties de 20 minutes pour toute la famille, au sein d'un Paname d'il y a près de 100 ans. Découvrez également une édition 'Legacy' : les Légendes de l'Ouest ! Développez votre chemin de fer au long d'une épopée en 12 scénarios et créez un plateau de jeu unique : le vôtre.



Expéditions

2-6 30-45' 8+

☀️ Wolfgang Kramer / Yann Valeani
🧰 Super Meeple

Partez en expédition à travers le monde ! Découvrez des lieux insolites et inexplorés, de nouvelles cultures, de nouveaux animaux exotiques et des paysages somptueux ! Trois expéditions différentes partent d'Europe du Nord mais vous pouvez participer à toutes les expéditions et essayer d'influencer leur progression de manière à atteindre vos objectifs et marquer des points de victoire. Un jeu interactif, fun et même instructif ! Pour tout public !



Grégory Grard et Mathieu Roussel / Stéphane Escapa
Catch up games



S'adapter pour l'emporter !



Construisez un tableau gagnant en recrutant la meilleure combinaison de 9 personnages. Pour ce faire, gérez bien votre or, vos clés et le placement de vos cartes, tout en utilisant au mieux les effets de vos recrues !



Tout public



Coup de cœur de Damien de Sortilèges



Château combo utilise l'une des mécaniques phares du moment : la construction de tableau. Il nous faut en effet recruter et placer astucieusement chacun de nos neuf truculents compagnons. J'ai apprécié son côté rapide, les nombreuses possibilités de scorer et le besoin de s'adapter à chaque fois pour espérer remporter la partie. J'avoue être également séduit par le travail d'illustration de Stéphane Escapa. Il réussit à nous surprendre malgré une thématique déjà pas mal exploitée et cela anime le jeu.

Johannes Goupy / Sylvain Trabut
Bombyx



Traversez les saisons à la rencontre d'êtres surgis d'une fleur ou abrités au creux des arbres. Parmi les cartes révélées, choisissez-en une, mais attention à celles que vous laissez aux autres ! Placez-la dans votre aire de jeu selon son chiffre. Les cartes disposées l'une sur l'autre sont validées et rapportent des points en fin de manche, ainsi que votre plus grande zone de couleur et vos spirales. Simple. Mais vous verrez que les autres ne seront pas avares de mauvais conseils...



CANNES FESTIVAL INTERNATIONAL DES JEUX

26 FÉV > 1^{er} MARS

10h>19h entrée payante

GRATUIT - 16 ANS

#FIJ2025

festivaldesjeux-cannes.com


CANNES
CÔTE D'AZUR


**PALAIS DES
FESTIVALS
ET DES CONGRÈS
CANNES**

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

☀ Pierre Buty / Audrey Marcaggi
🌿 Blam!



Dans Sierra, affrontez-vous en équipes lors d'une randonnée pédestre à la découverte de la Cordillère des Andes. Concertez-vous avec vos partenaires pour construire ensemble, petit à petit, votre «Paysage souvenir» commun mais choisissez seul vos objectifs personnels afin de marquer le plus de points possible en fonction des étapes visitées. Ferez-vous tout pour l'emporter seul face aux autres ou pour partager la victoire en équipe ?

Une sublime invitation au voyage !

Coup de cœur de Cathy
du Lutin Ludique



Rien de pire qu'une soirée photos de vacances des proches ! Certes, mais lorsque Pierre Buty et Audrey Marcaggi choisissent de nous raconter leur périple dans la cordillère des Andes, c'est au travers d'un jeu et c'est tellement mieux. Sierra nous permet de ressentir l'émerveillement des paysages et vivre l'expérience d'un voyage en groupe. Les illustrations sont issues de leurs carnets de voyages, coloriages, collages... Elles nous transportent dans ces montagnes ultra colorées d'Amérique du sud. Le travail éditorial avec ses cartes découpées en sommets de montagne amène la touche finale de l'immersion. Une sublime invitation au voyage !

☀ Antoine Bauza / Nicolas Fructus, Pickxel et Yuio 🌿 Bombyx / Matagot



Vous incarnez les courtisans de l'empereur. Prenez soin de son Grand Panda en aménageant une bamboueraie. Votre mission : cultiver des parcelles de terrain, les irriguer, et y faire pousser du bambou... Tandis que le Grand Panda le dévore ! Jonglez entre la météo, l'appétit de la créature et vos pousses de bambou, dans un jeu familial plein de rebondissements !



Des illustrations et un matériel très agréables !

Captain Flip



2-5



20'



8+

☀️ Paolo Mori et Remo Conzadori / Jonathan Aucomte
🌱 Play Punk

Recrutez le meilleur équipage sur votre navire de pirates et sillonnez les mers pour accumuler le plus gros trésor possible! Dans Captain Flip, vous jouez tous avec le même plateau navire, choisi parmi les quatre disponibles. Piochez une tuile Équipage, choisissez de la poser telle quelle sur votre bateau ou retournez-la! Trouvez les synergies et bonnes combinaisons entre les différents membres d'équipage en les plaçant au mieux sur votre plateau.



2-6



30-60'



8+

Jamaica



☀️ Bruno Cathala, Malcolm Braff et Sébastien Pauchon
/ Matthieu Leyssenne 🌱 Space Cowboys

Une course folle pour toute la famille ! Comment fêter dignement les 30 ans de gouvernance de l'île de la Jamaïque par l'honorable Henry Morgan ? Par une course de bateaux autour de l'île pardi ! Le but du jeu, dans Jamaica, est donc faire le tour de l'île le plus vite possible, en récupérant des marchandises nécessaires à ce genre de course. Chaque fois que les pirates se rencontrent, ils devront se battre pour se voler le contenu de leur chargement (et se refiler parfois un coffre maudit).

7 Wonders : Architects



2-7



25'



8+

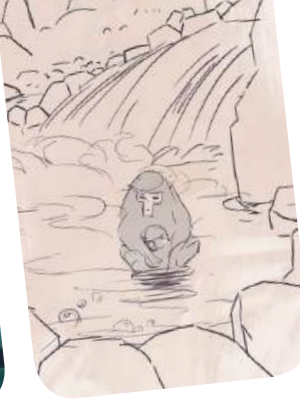
☀️ Antoine Bauza / Etienne Hebinger
🌱 Repos Production

7 Wonders Architects est un jeu indépendant dans l'univers de 7 Wonders ! Votre objectif est aussi simple que grandiose : bâtir une Merveille si importante, si imposante, qu'elle marquera l'Histoire de l'humanité. 7 Wonders Architects a été conçu pour offrir une expérience de jeu la plus fluide et immersive possible. Sous vos yeux, les Merveilles vont s'élever et entrer dans l'Histoire !

Votre postérité se joue maintenant !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Harmonies : Prix travail d'illustration 2024

Maëva Da Silva est responsable de la direction artistique ainsi que des illustrations de Harmonies. Elle nous raconte son approche de travail sur un jeu : Avant même de toucher un crayon et de réfléchir au style à lui donner, elle prend en compte la mécanique bien sûr, l'ergonomie, l'espace autour et dans le jeu ainsi que la saveur des premières expériences de jeu.

Maëva est une artiste ; on sent qu'elle danse avec les couleurs : elle travaille l'émotion sur les mouvements que doivent ou peuvent engendrer les actions du jeu. Lorsqu'elle nous parle de son travail, la gestuelle vient avec ; elle vit la création ludique. Elle sait combien l'immersion sur un jeu abstrait peut être plus difficile. Dans Harmonies, la question qui se pose rapidement est donc : peut-on et doit-on illustrer une mécanique abstraite par une incarnation visuelle elle-même abstraite ? Après plusieurs tests, la réponse ici fut "non, pas en globalité". S'ensuivra alors une réflexion sur la représentation en partie figurative du thème de la nature, à travers la faune et la flore.

Cet aspect figuratif bien que très stylisé, tant avec les animaux que les paysages, lui semble une évidence pour la richesse de formes et de couleurs amenant ainsi une liberté de projection forte et unique. Avec exactement le même matériel, chacun et chacune va construire son biome et y trouver son plaisir d'édification, son ressenti et voir sa création en fonction de son rapport au monde, ses souvenirs, ses expériences, etc.

La construction et la mise en scène s'opèrent grâce à une succession de plans, une composition bien réfléchie : l'image se construit petit à petit, comme un petit décor de théâtre.

Cet agencement de plans se retrouve sur la couverture de la boîte de jeu, entrecoupé, entrelacé par des jeux de lignes : courbes végétales et minérales. La géométrie du jeu est bien là, tout en poésie.

Viennent alors les illustrations des cartes, l'insertion du vivant avec toujours du mouvement : les animaux bougent, vivent dans cet univers. On y retrouve l'esprit chantant, dansant de Maëva qui amène de la douceur, de la couleur, dans cette mécanique abstraite.

L'émotion que véhicule Maëva est forte et le plaisir procuré par le jeu l'est en grande partie par son travail d'édition et d'illustration.



Harmonies



30'



Johan Benvenuto / Maëva Da Silva
Libellud

Construisez un paysage sur votre plateau en posant des séries de 3 pions et faites apparaître des forêts, des montagnes, des champs et des villes. Sélectionnez ensuite les bonnes cartes Animal et reproduisez leurs habitats pour qu'ils viennent peupler votre région. Qui obtiendra la plus belle faune ?

Egalement jouable en solo !



2-4



35'



10+

Loot



Charles Chevalier et Laurent Escoffier / Naiade
Gigamic

Dans Loot, vous amassez des ressources et capturez des bâtiments pour développer votre fjord. Devenez le Jarl de tous les vikings en rapportant le plus de richesses !



Akropolis



1-4



25'

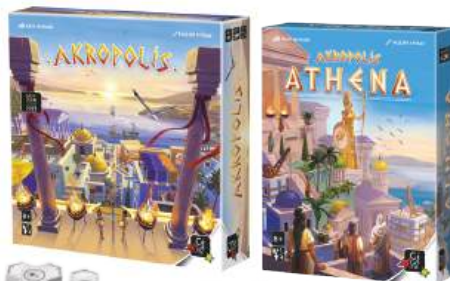


Jules Messaud / Pauline Détraz
Gigamic

Dans ce jeu de tuiles accessible et stratégique, les architectes doivent ériger la plus belle des cités, en combinant places et quartiers.

Organisez vos tuiles au mieux et construisez sur plusieurs étages pour vous élever vers le ciel.

Qui réussira à bâtir la plus florissante ?



Regardez votre ville grandir en 3D !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Tout public



Niwashi

Baptiste Laurent et Gautier de Cottreau / Yoshito Fujiwara
Arkham Society



Serez-vous capable de réaliser un jardin, ensemble, sans parler ? C'est le défi de Niwashi, un jeu pour deux personnes, qui devront s'échanger des indications grâce au Jizo, le pion qui leur permet de communiquer en toute complicité... Et sans déranger la quiétude du jardin. Réalisez vos objectifs en respectant le silence zen des lieux.

Flowers



Paul-Henri Argiot / Julie Guet
Actarus Editions

Placez vos tuiles et marquez avec les couleurs ! Choisissez l'une des deux tuiles visibles ou prenez celle qui est face cachée. Posez-la sur votre zone de jeu en respectant des règles précises : la nouvelle tuile doit être placée contre une autre déjà présente, ou la recouvrir. Formez un maximum de groupes de tuiles de couleur et arrangez-vous pour que celles qui contiennent un papillon jouxtent une tuile de même couleur que celui-ci : c'est votre meilleure manière de marquer des points !



Umbrella

Flavien Dauphin et Benoit Turpin / Vincent Dutrait
Lumberjacks Studio

Réalisez des chorégraphies imposées en faisant glisser des parapluies de 4 couleurs différentes horizontalement ou verticalement sur votre 'scène'. Attention à bien choisir les couleurs pour réaliser vos chorégraphies afin d'optimiser vos bonus et obtenir le meilleur score.



Apprenez à danser
sous la pluie !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

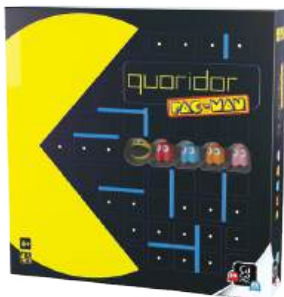
Quoridor PAC-MAN

2-4 15' 8+

Mirko Marchesi / Charte Graphique Bandai. Grumpy
Gigamic

Dans cette magnifique édition limitée Quoridor PAC-MAN, vous pourrez, au choix, jouer à la règle classique ou tester une variante inspirée du célèbre jeu vidéo.

Un nouveau mode de jeu
Pac-Man à découvrir !



2-4 20' 8+

Yaxha



Baptiste Vaiana / Julien Bigot
Helvetia

Yaxha vous plonge dans la construction des pyramides mayas du Guatemala. Construisez une pyramide pierre par pierre. Accumulez les séries les plus étendues de pierres de même couleur pour maximiser vos points et déjouez les stratégies des adversaires en saisissant des lots opportuns au moment idéal !



Bâtissez la 8ème
Merveille du Monde !

Tantrix

1-6 30' 6+

Mike Manaway
Tantrix Stratégie

En solitaire, Tantrix est un casse-tête évolutif qui vous promet des heures de réflexion. A plusieurs, vous tenterez de former la plus grande boucle à votre couleur tout en contrant celles des autres.



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Tout public



Yaniv Kahana, Pini Shekhter et Simone Luciani / Weberson Santiago
Fractal Juegos

Placez vos dragons en fonction des formes jouées pour récolter le plus de récompenses et occuper au mieux les mers face à vos adversaires.



Diamant

Alan R.Moon et Bruno Faidutti / Paul Mafayon
Iello

Diamant est un jeu de stop ou encore malin et rapide, qui vous entraîne dans une aventure incroyable. Enfoncez-vous dans la grotte de Tacora, à la recherche de trésors oubliés, mais allez-y d'un pas prudent ou vous pourriez tomber dans un piège et perdre tous vos diamants.



Osez ou fuyez !

Survive the Island

Julian Courtland-Smith / Mr. Cuddington
Zygomatic

Vous pilliez tranquillement une île mystérieuse, quand celle-ci est secouée par des tremblements de terre et un volcan qui entre en éruption : sauve qui peut ! Fuyez en emportant le plus de trésors possible. Méfiez-vous des monstres qui rôdent... Et des autres joueurs ! Regagnez la terre ferme le plus vite possible. Prenez garde aux créatures marines en vadrouille : elles ne feront qu'une bouchée de vous ou de votre embarcation.



Trekking through history



30'



☀ Charlie Bink / Eric Hibbeler
🌿 Underdog

Trekking through History a été conçu pour réunir tous les publics autour d'un thème fédérateur : le voyage dans le temps ! Lors d'un trek de 3 jours dans l'Histoire humaine, vous revivrez des moments incroyables de cette épopée qu'est l'humanité. Collectez des cristaux temporels pour influencer vos prochaines visites et, qui sait, gagner la partie !



Un voyage dans l'Histoire !



2-5



30'



8+

Animals Gathering

☀ DuGuWei / Yuan Momoco
🌿 Wonderful World



Mages petits et grands, entrez dans la Forêt de Cristal, pour y sauver les animaux ! Jetez vos dés magiques, combinez pouvoirs et habiletés de votre personnage pour sortir les habitants de cette forêt de leur état cristallin. Et avec leur aide, continuez votre œuvre dans ce jeu familial, qui mélange habilement stop ou encore, placement de tuiles et stratégie !

Draftosaurus



2-5



30'



8+

☀ Antoine Bauza, Ludovic Maublanc, Corentin Lebrat et Théo Riviere
/ Vipin Alex Jacob et Jiahui Eva Gao 🌿 Ankama

Draftosaurus est un jeu de société unique en son genre. Il est facile à apprendre et à jouer, mais il offre également une grande profondeur de jeu. Plongez au cœur du Jurassique avec Draftosaurus, un jeu mêlant simplicité et stratégie. Vous devrez faire des choix délicats entre les divers dinosaures disponibles et sélectionner les meilleurs emplacements pour les placer. Cependant, méfiez-vous du dé de contrainte, capable de bouleverser vos plans et de vous forcer à vous adapter.



2-5 20' 14+

La Cour de Versailles



🌞 Léo Blandin / Peintres du Grand Siècle
 🌿 Chèvre Edition et Moon Editions

Vous êtes un ou une jeune noble et venez d'arriver à Versailles. Votre but est d'intégrer la Cour du Roi et d'avoir la plus grande renommée en élargissant votre cercle d'amis à des personnes de plus en plus haut placées. Ainsi, vous parviendrez sûrement à obtenir les faveurs de Louis XIV !

Forêt Mixte

2-5 60' 10+

🌞 Kosch / Judit Piella et Toni Llobet
 🌿 Lookout Games

Préparez-vous à créer un écosystème où faune et flore cohabitent en harmonie. Posez des cartes Arbre de votre main, puis jouez vos cartes flore et faune, en glissant la moitié supérieure, inférieure, droite ou gauche sous votre carte arbre ! Pensez à respecter leurs préférences pour marquer un maximum de points !

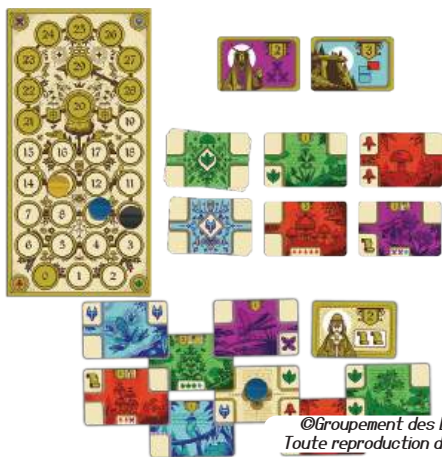


2-4 25' 8+

Codex Naturalis

🌞 Thomas Dupont / Maxime Morin
 🌿 Bombyx

Assemblez les pages du Codex Naturalis, grâce à un jeu de placement et de choix qui mobilise vos méninges, à la fois stratégique et amusant !



Faire des choix,
 c'est renoncer !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
 Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Karak 2



2-5



45'



10+

☀ Petr Miksa / Roman Hladik
🌿 Albi

Envie de vivre en famille une aventure hors du commun ? Explorez les contrées, révélez des tuiles, collectez des ressources, construisez votre ville, formez vos unités et terrassez des hordes de monstres. Chaque combat permet d'équiper votre personnage : amulette, arme, sort... pour le préparer à la rencontre finale. Karak 2 est le successeur indépendant du jeu familial primé Karak, mais vous l'appréciez pleinement même si vous ne connaissez pas le jeu d'origine.



1-4



20'



8+

Toriki - l'île des naufragés



Tout public



☀ Wojciech Grajkowski / Ines Toczyska, Kary Lane, Tomek Larek, Ania Przybylko et Pawel Marchwicki 🌿 Lucky Duck Games

Nous sommes au XIXe siècle, et vous êtes de jeunes membres de la toute première expédition scientifique à destination d'une île inexplorée, devenue presque légendaire : Toriki. Alors que vous approchez de la côte, votre navire est pris dans une violente tempête et s'écrase contre des récifs. À bout de forces, vous nagez jusqu'au rivage le plus proche... et c'est là que commence votre aventure ! Aurez-vous le courage nécessaire pour relever les défis qui vous attendent sur cette île déserte ?

Chroniques du château d'Avel



1-4



60'



8+

☀ Przemek Wojtkowiak / Bart omiej Kordowski
🌿 Rebel Studio

Chronicles of Avel est un jeu coopératif prévu pour être joué avec toute la famille. Le monde d'Avel n'est jamais le même à chaque partie, avec ses tuiles hexagonales modulaires. Vous y croiserez des monstres que vous devrez combattre, vous bâtirez des murailles autour de la ville, vous amasserez potions, objets magiques et or jusqu'au moment où... Quand la Bête se réveille et marche sur la ville, votre équipe sera-t-elle assez puissante et préparée pour l'arrêter, et ainsi remporter la partie ?





Laurence et Philippe Gamelin / Jonathan Aucomte
Gigamic

Un jeu presque coopératif dans lequel vous devrez être aussi fourbe que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage retour !

Le jeu coopératif...
mais pas trop !

Colt Express

Christophe Raimbault / Jordi Valbuena
Ludonaute

Vivez une aventure ludique inattendue dans le train qui parcourt le Far West.

Incarnez un ou une hors-la-loi intrépide et attaquez le Colt Express. Évitez les balles et tentez de devenir le bandit le plus riche de l'Ouest.

Colt express - Joyeux 10^e anniversaire : du joli matériel et des mini-extensions à ajouter à l'envie.



Krach'29

Charlec et Christian Rubiela / Claude Davancens
Débâcle Jeux



Vivez 4 jours frénétiques en octobre 1929 à Wall Street.

Vous obtenez une main de cartes actions et vous devez vous débarrasser d'un maximum d'entre elles pour ne pas perdre d'argent ! Pour vous en débarrasser, échangez, vendez et pleurez !

La victoire sera pour vous si vous avez perdu le moins d'argent à l'issue des 4 manches du jeu, représentant les 4 jours de ce fameux Krach boursier. Perdez beaucoup en vous efforçant de ne pas tout perdre.

Here to slay



2-6



30-60'



10+

🔦 **Ramy Badie / Ramy Badie**
🐢 **Teeturtle**

Here to Slay est un jeu de cartes stratégique dans un univers de fantasy. Créez votre propre Groupe de Héros afin d'occire de dangereux Monstres tout en sabotant les efforts de vos concurrents. Le premier joueur qui parvient à tuer trois Monstres ou à réunir un Groupe complet d'aventuriers remporte la partie !

«Bretteurs et Druides» vous proposera de nouveaux chefs, de nouveaux héros et de nouveaux monstres.

«Berserkers et Nécromanciens» ajoutera un frisson d'horreur à vos parties !



2-4



30'



8+

Sea Salt & Paper

🔦 **Bruno Cathala et Théo Rivière / Pierre-Yves Gallard et Lucien Derainne**
🐞 **Bombyx**



Quelques papiers délicatement pliés et tout un univers marin prend vie. À vous de créer votre propre océan.

Constituez votre main, posez des cartes pour leur effet et décidez si vous mettez fin à la manche. Mais vous devez choisir : stopper immédiatement la manche ou laisser aux autres un tour supplémentaire pour tenter de creuser l'écart. C'est un risque à prendre...

HIT !



2-5



15'



8+

🔦 **Reiner Knizia / Vincent Burger**
🐞 **PixieGames**

HIT ! est un jeu de Stop ou Encore dans lequel vous devez piocher des cartes pour obtenir des points de victoire.

Sachez-vous arrêter au bon moment et profiter des effets des cartes spéciales... ou vous risquez de perdre tous vos gains !

La pioche est épuisée ? Si vous avez le plus de points, vous remportez la partie !

HIT EXTREME ! est une version augmentée de HIT ! et se déroule exactement de la même manière. Si vous connaissez déjà les règles vous pouvez uniquement prendre connaissance des Cartes Spéciales et commencer à jouer !





Once upon a Draft

Joe Hout / Jan Bintakies
Amigo



Une histoire en trois chapitres vous attend ! Gérez au mieux votre compagnie de personnages tout droit sortis des contes et légendes...

Courtisans



Romarc Galonnier et Anthony Perone / Noémie Chevalier
Catch up games

À chaque tour, vous jouez 3 cartes : une au banquet de la Reine pour influencer le statut d'une famille, une chez vous et une chez un adversaire. En fin de partie, c'est le rapport de force au banquet qui détermine quelles familles vous rapportent ou vous font perdre des points.



Intrigues, coups fourrés et retournements de situations au banquet de la reine...!



Stickers

Béa G. Renard / Olivier Derouetteau
Two Manta



Collectionnez les familles les plus prestigieuses ou les plus kawai si la victoire ne vous intéresse pas ! Récupérez des cartes du marché, jouez-les depuis votre main et activez leurs effets pour remporter la bataille. Personnalisez-les enfin après chaque session. En effet, ce jeu évolutif vous propose une campagne en 15 étapes avec de nombreuses surprises : cosmétiques, nouvelles règles et montée en puissance.

Un système de jeu évolutif et personnalisable !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Très futé !



30'



Wolfgang Warsh / Leon Schiffer
Schmidt Spiele GmbH

Il s'agit ici de choisir les dés ingénieusement pour déclencher d'astucieuses réactions en chaîne. Chaque dé trouve sa place sur votre grille. Mais attention ! chaque dé affichant un résultat inférieur au dé choisi sera présenté aux adversaires sur un plateau d'argent... Dans ce passionnant jeu de dés, personne ne doit attendre longtemps. Car tous les joueurs sont toujours impliqués dans le déroulement de la partie. Cela promet des parties palpitantes jusqu'au bout !



30-45



Cartographes

Jordy Adan / Luis Francisco et Lucas Ribeiro
Intrafin Games

La Reine Gimnax a ordonné la reconquête des terres septentrionales. En tant que cartographe royal, vous êtes dépêché pour cartographier ces territoires et les revendre au nom du Royaume de Nalos.

Mais vous n'êtes malheureusement pas seul dans ces terres sauvages. Les

Draguls ne voient pas votre arrivée d'un très bon œil.

Taillez-vous la part du lion dans ces territoires tant convoités par la Reine afin qu'elle vous proclame meilleur cartographe du royaume.



Tout public - Roll & Write

Next Station



25'



Matthew Dunstan / Maxime Morin
Blue Orange

La mairie vous missionne pour redessiner les plans de son métro ! Optimisez les correspondances, desservez un maximum de sites et exploitez les tunnels. Attention à bien respecter le cahier des charges mis en place par la ville. Qui d'entre vous sera le meilleur maître d'œuvre ?



En solo comme à plusieurs !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Cedric Millet / Maud Chalmel, Martin Vidberg et Piéro
Kyf Edition



Behind, c'est le jeu de déduction basé sur un tableau à résoudre... Chaque boîte en contient 3, qui présentent tous des mécaniques et des défis de réflexion qui leur sont propres ! Observez bien les tuiles étalées devant vous. Assemblez-les de façon logique et retournez-les pour admirer le résultat au verso : avez-vous vu juste ou faut-il recommencer ?

Une envie de jouer immédiate !



Coup de cœur
de Jean-Manuel
du Comptoir des jeux



Cédric Millet nous propose ici un jeu original qui m'a immédiatement donné l'envie d'y jouer. L'agencement de tuiles (entre 54 et 70 selon la difficulté) amène de multiples hypothèses faites entre nous, pour résoudre de nombreuses petites énigmes, visuelles ou logiques. Chacun.e peut vraiment participer à la résolution, selon ses compétences de déduction ou d'imagination. Peu à peu, les tuiles s'assemblent et vient ce moment final de révélation : retourner les tuiles et admirer le tableau, en espérant avoir vu juste !

Johannes Sich / Hard Boiled Games
Spielwiese



Découvrez le quartier de MicroMacro Showdown dans ce puzzle de 500 pièces, avec ses ruelles et sa fête foraine. Deux enquêtes inédites vous y attendent, vous plongeant dans un monde où chaque détail compte. Utilisez votre sens de l'observation pour relier les indices et résoudre les affaires.

Observez une multitude de détails dans ce puzzle pas comme les autres !

Dungeon exit



David Carmona et Karen Nguyen / Jules Dubost
Unfriendly games

Dans Dungeon Exit, le but est de réussir à trouver un chemin, du départ jusqu'à la sortie du donjon, en passant par la clé, le coffre, puis le monstre. En mode solo, résolvez tous les niveaux un à un, progressivement. À 2 joueurs, soyez le plus rapide à trouver un chemin pour remporter la partie.

Entrez
si vous l'osez !



Final Girl



Evan Derrick / Tyler Johnson
Don't panic Games

Vous avez toujours voulu être la star d'un film d'horreur ? Dans ce jeu solo, vous vous déplacerez à travers le Lieu de l'aventure à la recherche d'Objets, en sauvant des Victimes et en affrontant (ou en fuyant !) le Tueur. Pendant ce temps, le Tueur s'adonnera à ses sombres œuvres, en tuant d'innocentes Victimes et en vous attaquant ! Achevez le Tueur avant qu'il ne vous tue !



Cette boîte de base nécessite au moins 1 boîte Long Métrage (vendue séparément) pour pouvoir être utilisée !

Eila et l'éclat de la montagne



Jeffrey CCH / Roxy Dai
Iello

Eila est un jeu de société axé sur l'histoire, conçu pour 1 personne ou plus, et se déroulant dans un monde mystique. Incarnez le personnage d'Eila, résolvez des énigmes, gérez des ressources et surmontez des défis. Vivez une histoire passionnante et émotionnelle répartie en 5 chapitres. Avec des chemins narratifs diversifiés, vos choix ont de l'importance, influençant chaque chapitre et déterminant comment le jeu se termine.

Cheminez dans l'univers
onirique du jeu !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

2-5 30-60' 12+

Bomb Busters

Hisashi Hayashi / Dominique Ferland
Cocktail Games



Bomb Busters est un jeu coopératif de déduction dans lequel vous incarnez une équipe de déminage qui doit désamorcer une bombe ! Les fils de cette bombe sont répartis entre vous et vous ne voyez que les vôtres. Pour réussir votre mission, coupez des fils identiques entre votre support et celui de quelqu'un de votre équipe. Faites preuve de déduction et d'un peu de mémoire. Gare à l'explosion lors des 66 missions rejouables, aux règles uniques et évolutives avec 5 boîtes « surprises » !

Infiltraitres

2-5 30' 10+

John et Liam Kean / Man-Tsun
Origames

Vous êtes les Agents d'une organisation secrète infiltrée par des traîtres ! Votre mission, collaborer pour tous les éliminer avant qu'il ne soit trop tard... Chaque agent connaît l'identité d'un traître. Jouez vos cartes pour échanger des informations et déduisez leur identité. Plongez dans une série d'espionnage avec ce jeu de déduction coopératif. 20 missions rejouables à l'intensité progressive, à jouer dans l'ordre que vous voulez ou en mode campagne.



2-6 90' 12+

Perspectives

Dave Neale et Matthew Dunstan / Julien Rucó.
Looky et Vincent Dutrait Space Cowboys

Résolvez les enquêtes en équipe. Dans Perspectives, vous détenez des informations clés sous forme de photographies, rapports et autres indices. Travaillez ensemble, partagez vos observations et résolvez les trois enquêtes en quatre volets qui n'attendent que vous pour être élucidées.



Et si vous changiez de perspective ?

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

LE JEU DE SOCIÉTÉ EN FRANCE UN SECTEUR DYNAMIQUE

Depuis plusieurs années, la France occupe une place de choix au sein du marché européen du jeu de société. Elle se classe ainsi dans le top 3 des pays les plus consommateurs de jeux aux côtés de l'Allemagne (nation historique du jeu) et du Royaume-Uni.

Après avoir été un temps première nation ludique, nous occupons désormais la seconde place en termes de volume de ventes et la première si on rapporte le nombre de ventes au regard de la population.

Joueurs et joueuses

65% des Français-es de 18 ans et + déclarent aimer jouer. On monte à **90%** chez les jeunes de 18 à 34 ans.

Les Français-es jouent plus aux jeux de société qu'aux jeux vidéo, bien qu'ils en achètent moins.



Source : Observatoire BVA de la vie quotidienne « Les Français et les Jeux » novembre 2017

Des succès internationaux pour les auteurs français
vendus en plusieurs millions d'exemplaires



25M



10M



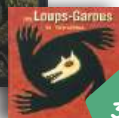
12M



9M



3M



3M



Un secteur en forte expansion

300 M€
en 2013

550 M€
en 2023

+83%
en 10 ans

Des millions de boîtes vendues par an

21 M€
en 2013

30 M€
en 2023

+43%
en 10 ans

Plus de **90 000** boîtes vendues par jour en 2023 soit un jeu vendu toutes les secondes !

Prix moyen d'une boîte 18,30€

1000 nouveautés par an soit une vingtaine par semaine



☀️ Charlie McCarron / Silly Jellie
 🌿 Matagot

Éclairer le ciel de mille feux ! Dans Fireworks, vous travaillez ensemble, en temps réel, pour assurer le feu d'artifice qui fera le bonheur du public. Jouez vos cartes habilement pour retourner les sabliers avant qu'ils ne soient vides. Coopérez avec rapidité et intelligence pour illuminer les cioux. Un jeu pour toute la famille, dans la veine de Kites.

The Gang

☀️ John Cooper et Kory Heath / Fiore GmbH
 🌿 Iello

Vous devez parier sur la qualité de votre main de cartes par rapport à celles des autres. Au début d'un tour, sans se parler, vous choisissez un jeton indiquant la qualité de votre main. Des cartes sont ensuite distribuées au milieu de la table. Vous avez alors la possibilité de réévaluer votre main au fur et à mesure de la révélation des cartes. À la fin du tour, si toutes les mains sont correctement évaluées, la manche est gagnée !



The Crew

☀️ Thomas Sing / Marco Armbruster
 🌿 Iello

The Crew est un jeu 100 % coopératif dans lequel vous devez vous aider, en équipe, à remporter les plis qui sont nécessaires à votre victoire globale. C'est subtil... et incroyablement immersif. Mais attention : si la tâche assignée à un membre d'équipage est effectuée par erreur par un autre, la partie est aussitôt perdue !



Magic Maze Tower



30'



🔦 Kasper Lapp / Gyom
🌀 Sit Down

Magic Maze Tower est un nouveau jeu indépendant dans l'univers de Magic Maze. Parviendrez-vous à vous échapper ensemble de ces 91 casse-têtes épiques, sans vous stresser (contrairement à Magic Maze, ici vous pouvez prendre votre temps !)?

Aidez les aventuriers emprisonnés à s'échapper d'une tour dont chaque niveau doit être résolu en y déplaçant judicieusement les pions Héros ; chacun d'entre eux possède une capacité unique qu'il faut utiliser à bon escient pour réussir.



2-4



30-60



11+

Harry Potter™ - Bataille à Poudlard



🔦 Forrest-Pruzan Creative, Kami Mandell et Andrew Wolf
/ Joe Van Wetering 🌀 USAOPOLY



Revivez les aventures de Harry Potter, Hermione Granger, Ron Weasley et Neville Londubat ! Ce jeu de deckbuilding coopératif vous transporte dans Poudlard, durant sept scénarios.

À vous de vaincre les antagonistes emblématiques de la saga, grâce aux sorts, artefacts et alliés tout aussi mythiques. Plus la campagne avance, plus vos adversaires seront nombreux, déterminés et puissants !

Replongez dans la saga culte de Harry Potter™ !

Sub Terra 2



45-60'



🔦 Tim Pinder / David Franco Campos et Zak Eidsvoog
🌀 Nuts Publishing

Partez à la recherche d'un artefact légendaire ; vous œuvrez ensemble sur la dangereuse île volcanique d'Aenaria. Une porte gravée de runes dans la falaise vous alerte d'un grave danger, mais vous entrez. Explorez le temple et déverrouillez le sanctuaire afin de vous échapper avec votre précieux butin. Vous devrez éviter les pièges mortels, braver la lave brûlante et vaincre les mystérieux gardiens.

Les extensions apportent des modes de jeu différents et de nouveaux personnages.

Vous avez aimé le 1 ?
Vous allez adorer
Sub Terra 2 !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Antoine Bauza et John Grumpp / Vincent Dutrait
Studio H

Oltrée offre un cadre riche et unique, avec son ambiance, son intrigue, ses alliés et ses obstacles ! Les joueurs sont confrontés en permanence à de nombreux choix : collecter des ressources, renforcer votre fortin, tenter de compléter l'ordre de mission, aller au devant de communautés et des péripéties dans les zones environnantes... Pendant ce temps, les pages de la Chronique se tournent progressivement, dévoilant pour les héros de nouveaux défis et de nouvelles aventures !

Les Aventures de Robin des Bois 2-4 60' 10+

Michael Menzel / Michael Menzel
Iello

Totalement architecturé sur la liberté de mouvement, la discussion entre vous, la diversité des rencontres et les stratégies à mettre en place pour réussir à résoudre vos quêtes, le jeu propose une expérience addictive et enthousiasmante autour de la table. L'interaction est totale, et le lien entre le plateau et le recueil est toujours fluide afin de maintenir le rythme de l'aventure.



Un jeu innovant, généreux et épique !

The Mandalorian Adventures

Corey Konieczka et Josh Bepler
Unexpected Games



Jouez le Mandalorian et 7 de ses alliés ! Un chasseur de primes solitaire est embauché pour une mission dangereuse, qui le changera à jamais. Coopérez pour combattre vos adversaires, résoudre des énigmes et remplir les objectifs des scénarios. Découvrez de nouvelles règles et du matériel supplémentaire au fur et à mesure des aventures et démasquez le traître qui se glisse parfois parmi vos alliés.

Une aventure dans l'univers Star Wars™.

Focus



2



15'



10+

Antonin Boccara et Romaric Galonnier / Simon Caruso
OldChap Games

Communiquez... mais sans parler ! Dans Focus, chacun doit faire deviner une carte à l'autre. A tour de rôle, sélectionnez avec finesse une carte afin de donner un indice, mais attention, si l'un de vous retire celle de l'autre, c'est fini ! Un jeu de déduction coopératif à 2.



2



20'



11+

Sail

Akiyama Koryo et Korzu Yusei / Weberson Santiago
Allplay

Naviguez à vue... Et en silence ! Coopérez pour mener votre navire à bon port, mais sans prononcer le moindre mot. Sail est un jeu pour deux, dans lequel vous jouez différentes combinaisons de cartes pour progresser dans des eaux traîtresses et habitées par un terrible Kraken.



Pour naviguer en tête à tête !

Coup de cœur de Dorothee

notre permanente du GBL



Au premier regard, ce jeu m'a emportée sur les mers lointaines. Par ses illustrations Weberson Santiago nous plonge dans une mer bien agitée. A deux dans le même bateau, nous devons coordonner nos actions car c'est en remportant les plis que nous barrant à bâbord ou tribord. Alors quelle satisfaction d'avoir réussi une manœuvre pour éviter le kraken ... sans communiquer ! Des traversées de plus en plus longues et difficiles me laissent imaginer de belles heures de navigation en tête à tête.





Dorf fromantik Le Duel



☀ Lukas Zach et Michael Palm / Paul Riebe
🌿 Pegasus

Dans Dorf fromantik - Le Duel, deux adversaires ou deux équipes s'affrontent pour créer le plus beau paysage de tuiles hexagonales.

Qui d'entre vous parviendra le mieux à satisfaire les besoins des villageois et à remplir les nouveaux types d'objectifs fournis dans cette édition ?

Deux modules supplémentaires optionnels viennent ajouter des défis inédits et une interaction plus prononcée. À vous de jouer !

Construisez le plus romantique des paysages !

Les Architectes d'Amytis



☀ Jérémie Ducret et Romaric Galonnier / Agnès Ripoché
🌿 La boîte de jeu

Placez vos architectes sur le plateau et récupérez les tuiles bâtiment de votre choix. Attention : les architectes adverses vont interférer avec vos plans ! Placez ces tuiles sur votre plateau cité et créez le meilleur agencement possible. Prenez de la hauteur, harmonisez les couleurs de vos plans. Choisissez-vous le scoring immédiat des bâtiments, celui à long terme des projets du Roi en suivant ses dispositions colorées, ou cherchez-vous ses faveurs en alignant vos architectes ?



Tokaido Duo

☀ Antoine Bauza / Naiade
🌿 Funforge



Partagez un voyage exceptionnel, à deux, grâce à la version duo de Tokaido ! Choisissez l'un des rôles proposés, marquez différemment des points selon votre choix, traversez des paysages uniques, visitez des lieux empreints de mystères et de sérénité :

c'est ce que vous offre Tokaido Duo !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Schotten Totten

2 20' 8+

Reiner Knizia / Djib
Iello

9 bornes sont disposées entre vous et votre adversaire. À votre tour, placez une carte devant chaque borne et tentez de faire de meilleures combinaisons de 3 cartes que votre adversaire.

Vous pourrez ainsi tenter la suite de couleur (combinaison la plus forte), le brelan, la couleur ou la suite. Dès que vous contrôlez 3 bornes adjacentes ou 5 bornes dispersées, vous remportez la partie.



2 25' 10+

Boréal

Masafumi Mizuno / Yuko Iwase
Spiral Editions

Dans Boréal, il vous faudra gérer habilement vos ressources et poser les meilleures cartes dans votre pyramide pour cumuler plus de points de victoire que votre adversaire.

Partez explorer les vestiges de l'ancien monde



Res Arcana Duo

2 20-60' 12+

Thomas Lehmann / Julien Delval
Sand Castle Games

Deux alchimistes se font face. Qui contrôlera les lieux de pouvoir et les anciens monuments qu'ils convoitent ? Bienvenue dans Res Arcana Duo, le jeu pour deux de la célèbre gamme !

Egalement compatible avec le jeu de base Res Arcana et ses extensions

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.





Le Seigneur des Anneaux Duel pour la Terre du Milieu

👁️ Antoine Bauza et Bruno Cathala / Vicent Dutrait
♣️ Repos Production

Un jeu pour les gouverner tous™

La guerre menace la Terre du Milieu. L'Éil de Sauron cherche sans repos l'Anneau Unique, tandis que la Communauté se réunit pour le détruire. Il est temps de choisir son camp et de décider du destin des Peuples Libres !

Un jeu pour deux à part entière, basé sur 7 Wonders Duel, pour vous faire vivre une bataille épique : celle qui déterminera l'avenir de la Terre du Milieu !



Splendor Duel



👁️ Bruno Cathala et Marc André / Davide Tosello ♣️ Space Cowboys

Affrontez la guilde adverse dans une course vers la victoire. Emparez-vous des Gemmes et des Perles du plateau commun, remportez des faveurs royales et du prestige !

La version pour 2
du célèbre et addictif
jeu Splendor !



King of Tokyo - Duel

👁️ Richard Garfield / Quentin Regnes
♣️ Iello

King of Tokyo Duel est un jeu de dés en duo dans l'univers de King of Tokyo. Choisissez votre monstre au pouvoir unique et lancez de nouveaux dés pour attirer les jetons de renommée et de destruction vers vous... ou écrasez votre adversaire avec de nouvelles cartes de pouvoir spéciales pour devenir le Roi... ou la Reine de Tokyo !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Dracula vs Van Helsing



💡 Théo Rivière et Maxime Rambourg / Weberson Santiago
🌀 Mandoo

Incarnez soit le célèbre chasseur de vampires Van Helsing, soit le redoutable Comte Dracula.

Ce jeu asymétrique rapide à prendre en main, offre un dilemme à chaque tour et propose une mécanique innovante et rapide qui permet de s'immerger totalement dans ce duel au sommet !



MindBug



💡 Christian Kudahl, Marvin Hegen, Richard Garfield et Skaff Elias / Denis Martynets
🌀 Iello



Dans Mindbug, vous invoquez des créatures hybrides et les envoyez au combat contre les celles de votre adversaire.

Mais faites attention : lorsque vous invoquez une créature, votre adversaire peut utiliser l'un de ses Mindbugs pour en prendre le contrôle. Déjouez votre adversaire lors d'un combat dans lequel avoir les meilleures cartes et les jouer au mauvais moment peut s'avérer fatal.

Un duel tactique fascinant !

District Noir



💡 Nao Shimamura et Nobutake Dogen
/ Vincent Roché 🌀 Spiral Editions

District Noir est un jeu de collection et de majorité. Pour l'emporter vous devez avoir, à l'issue des 4 manches, plus de points que votre adversaire en récupérant une majorité de cartes Soutiens ou en contrôlant les trois cartes Ville.

**Bluff et tactique
sont au coeur
de ce jeu à 2 !**



Philippe Proux / Felix Kindelan et Ajsa Zdravkovic
 Helvetiq

Programme ton ascension avec minutie, place tes pions un à un, et ne te laisse pas surprendre par le terrain, ou tes adversaires. Existe en version surdimensionnée

Jeu en bois,
 simple et tactique,
 fabriqué en Europe !



Kamon / Oxono

Bruno Cathala / Tom Delahaye
 Cosmoludo

Pour gagner au Kamon, reliez deux bords du plateau de la même couleur, formez une boucle ou bloquez votre adversaire. Élaborez votre stratégie en respectant les contraintes des Kamons, soit par le symbole, soit par la couleur.

Dans Oxono, alignez avant votre adversaire 4 pièces de votre couleur ou du même symbole. À chaque tour, déplacez un totem de votre choix (X ou O), puis placez une de vos pièces de même symbole que le totem joué sur une case libre autour de sa nouvelle position.



Patchwork

Uwe Rosenberg / Carrie Cantwell, Cecilia Mok et Klemens Franz
 Lookout Games

Coudre une couette à partir de bouts de tissus bariolés demande un peu de stratégie, un peu de logique et apporte beaucoup de fun ! Lors de votre tour, posez sur votre plateau vos pièces de tissu, que vous payez en boutons, et composez la couverture la plus belle. Chamarré, doux comme une couette en hiver, Patchwork est un vrai plaisir ludique à partager !

Inclus : deck de 24 cartes Automa pour jouer en solo



Champ d'Honneur



🌟 Trevor Benjamin et David Thompson / Brigette Indelicato
🌿 Alderac (AEG)

Champ d'honneur est un jeu de stratégie accessible et d'une grande rejouabilité. Il combine sens de la répartition tactique à une mécanique élégante de composition d'armée le tout sublimé par un matériel particulièrement soigné.



Qawalé



🌟 Didier Lenain-Bragard et Romain Froger
/ Gigamic 🌿 Gigamic

À tour de rôle, vous allez poser un galet sur une pile avant d'égrener celle-ci galet par galet. Pour remporter la partie, il faudra former une ligne de 4 galets à sa couleur !



Une mécanique simplissime pour une stratégie intense !

Hive Pocket



🌟 John Gianni
🌿 Gen Four Two Games

Un jeu d'échecs des temps modernes ! Vous dirigez plusieurs insectes dans le but d'encercler la Reine Abeille adverse. Chaque type d'insecte a un déplacement qui lui est propre : la sauterelle saute par-dessus les pièces, la fourmi se déplace en glissant autour de l'ensemble des pièces, etc. On ne peut déplacer une pièce que si elle est libre, c'est-à-dire en la faisant glisser sans bouger les pièces autour. Le jeu ne nécessite pas de plateau et peut donc être joué n'importe où.





Echecs

Jeudéline

Le jeu d'échecs se pratique depuis des centaines d'années ; introduit en Europe à partir du 10^{ème} siècle de notre ère.

La fédération française des Échecs compte près de 70.000 licenciés et est reconnue comme fédération sportive depuis janvier 2000 et donc aussi membre du Comité National Olympique et Sportif Français.

Ensemble Plateau Noyer/ Érable
+ pièces n°3 lestées feutrées +
scorebook + sac de transport.



Backgammon



Jeudéline

Le backgammon, originaire de Perse, fait partie de la famille des jeux de tables, très appréciés dans tout le bassin méditerranéen.

Plateau de jeu pliable en bois, pièces de jeu en bois, idéal pour la maison et les voyages !

Un jeu de stratégie
universel !



Mexican Train

Jeudéline

Ce jeu créé en 1994 propose une autre façon de jouer aux dominos.

Construisez votre propre train de dominos en ajoutant des dominos au Mexican Train. Pour gagner la manche, il faut jouer tous les dominos de sa main sur une ou plusieurs chaînes en partant de la station de départ.



une autre façon
de jouer aux dominos.

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Jeux De Cartes



1-6



30'



8+

Iello

Les jeux de cartes traditionnels sont remis au goût du jour dans cette nouvelle gamme signée IELLO! (Re) découvrez le Tarot, la Réussite, la Scopa et le Koi Koi, au travers d'une édition soignée.

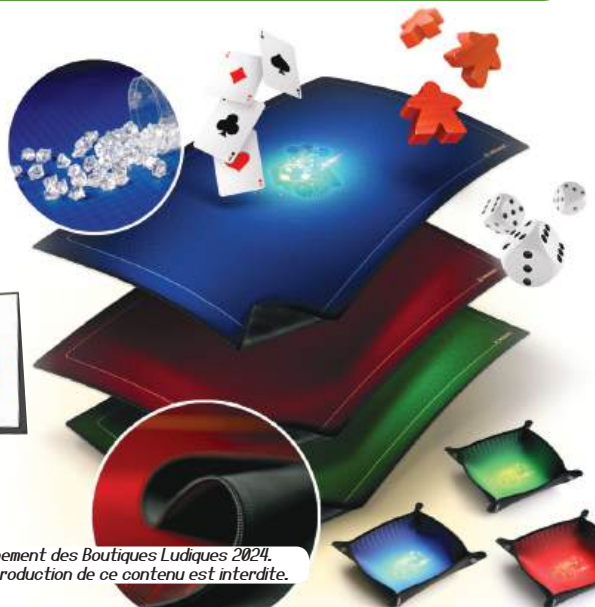
Partez à la rencontre de ces grands classiques issus des cultures japonaise, italienne et française, rendus accessibles grâce au livret de règles présent dans la boîte.



Tapis et pistes de dés

Wogamat / Studio Stratosphères Wogamat

Les tapis existent en plusieurs couleurs et tailles. Ils sont en néoprène et antidérapants. L'accessoire indispensable pour des parties tout confort !





☀ Spencer Starke / Julianne Griepff et Caleb Cleveland 🌿 Origames

Alice Briarwood, une lycéenne dans la paisible ville de Silent Falls, a disparu. Vous incarnez ses proches, déterminés à découvrir ce qui lui est arrivé.

Durant 90 minutes, développez la narration, grâce aux cartes indices, suspects et lieux, le tout dans un silence total... Utilisez votre portable pour vous envoyer des textos et créez votre histoire ensemble.

Un moment hors du temps qui ne vous laissera pas indifférent-es.

Une expérience narrative immersive entre jeu de rôle et jeu d'enquête !

Cartaventura Résistance

☀ Thomas Dupont et Arnaud Ladagnous / Guillaume Bernon 🌿 Blam !

Cartaventura est une collection d'aventures historiques au format poche, façon «Livre dont vous êtes le héros». À l'aide de cartes qui proposent différentes options, voyagez, explorez et faites les bonnes rencontres afin d'offrir la meilleure fin possible au héros que vous incarnez. Dans Résistance, vous êtes une jeune résistante à la veille du Débarquement allié du 6 juin 1944.



Heredity - Le Livre de Swan

☀ Jérôme Cance et Laurent Kobel / Tania Sanchez-Fortun, Aurelien Delauzunet et Florian de Gesincourt 🌿 Darucat

Incarnez une famille dans un monde post-apocalyptique au cours des 5 chapitres de la campagne. Vos choix auront un impact immédiat sur vos personnages et sur la conclusion de leur aventure. Heredity - Souvenirs est une extension pour Heredity. Retrouvez les 4 personnages de la campagne dans un prequel en 2 chapitres.



Un jeu coopératif et narratif.

Fil rouge



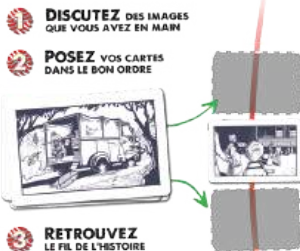
90'



Julien et Tom Prothière / Tom Prothière
Lumberjacks Studio

Fil rouge est un jeu coopératif. À chaque chapitre, vous devez retrouver le fil de l'histoire et remettre en ordre, dans la frise chronologique, les cartes qui vous ont été distribuées.

Ce n'est pas le moment de perdre le fil !



1-6



60'



10+

Backstories - Seule sous la glace

Anthony Perone et Jules Messaud - Jérémy Ducret et Benoit Banner / Cyrille Bertin La boîte de jeu

Backstories est un jeu d'aventure qui fonctionne à la manière d'un «point & click». Choisissez une action (Fouiller, Discuter, Explorer, etc ...) sur un lieu, et révélez les conséquences de votre choix grâce à un astucieux système de cartes perforées. Plusieurs fins sont possibles : Vos choix, VOTRE aventure !



Retrouvez les sensations d'un point & click !



Coup de cœur de Rémi

du Repaire des joueurs



Backstories : Seule Sous La Glace est un jeu d'enquête narratif et coopératif qui vous plonge dans une aventure immersive, reprenant les classiques du «point & click» des années 90. Vous y incarnez Sophie, partie à la recherche de son frère disparu. Explorez des lieux, choisissez vos actions puis découvrez les conséquences de vos choix grâce à un astucieux système de cartes perforées. J'ai adoré retrouver les sensations de cette mécanique des jeux vidéo de mon adolescence. Une véritable madeleine de Proust !



1-4



45'



10+

Les Animaux de Baker Street

☀ Clémentine Beauvais et Dave Neale / Bibou
🌿 Iello



Les Animaux de Baker Street est un jeu d'enquête coopérative pour 1 à 4 détectives au 19e siècle dans un Londres aussi mignon que captivant. Il va vous falloir enquêter sur des mystères que même Sherlock Holmes, le plus grand des détectives, ne soupçonne pas toujours... Heureusement, vous, les animaux du quartier, veillez au grain !

Micro Macro Crime City



1-4



30'



10+

☀ Johannes Sich / Hard Boiled Games
🌿 Spielwiese

MicroMacro vous propose de résoudre des enquêtes en observant attentivement une carte géante truffée de détails. Enquêtez sur des affaires, reconstituez les faits et résolvez les énigmes. Une observation minutieuse est aussi importante qu'une déduction astucieuse !

Bienvenue à Crime City ! Une ville où le crime se cache à chaque coin de rue.



1-4



90'



10+

Exit

☀ Inka et Markus Brand
🌿 Iello



EXIT est un jeu qui reprend les sensations des «escape games». Muni d'indices, de matériel et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible. Plus qu'un jeu : une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez faire preuve de coopération, d'observation et de logique.



©Groupe des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

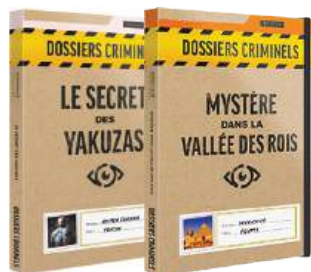
Dossiers Criminels



🔦 Morgan Rauscent, Jordi Brusa, Jules Burghardt, Maxime Perrin
/ Zompa Design 🌱 Platonica

Dossiers Criminels est une série d'enquêtes collaboratives dans lesquelles vous analysez des documents et résolvez des énigmes pour résoudre différents crimes. Chaque dossier contient des témoignages, des analyses de la police scientifique, des articles de presse, des photos de la scène de crime, des contenus audio... En résolvant les énigmes, vous déverrouillerez 3 enveloppes contenant des preuves supplémentaires.

(Un accès à internet est nécessaire)



Sous Scellés - 63 âmes

🔦 Ben Renaut et Chloé Blondel / Ben Renaut et Simon Caruso
🌱 Enigami



Sous Scellés vous plonge au cœur d'un cold case où vous êtes le dernier espoir de l'entourage de la victime. Saurez-vous faire la lumière sur cette affaire ? Vous avez tous les éléments pour résoudre ces enquêtes au réalisme poussé à l'extrême.

Guilty - Monaco 1955



🔦 Yohan Servais / Jocelyn Millet et Adrien Rives
🌱 Iello

Plongez dans l'univers sombre et captivant de «Guilty» ! Avec un réalisme saisissant, chaque boîte de cette série vous propose une enquête palpitante où vos choix influent sur le destin de la victime, des suspects, voire sur le vôtre. «Guilty» offre une expérience de jeu immersive qui vous tiendra en haleine jusqu'à la révélation finale. Chaque édition constitue un nouveau défi, une nouvelle histoire et une occasion inédite de mettre à l'épreuve vos compétences en déduction.



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Kauri : Prix travail auctorial 2024



Kauri est un projet initié il y a 8 ans, il ne s'appelait pas ainsi au début. C'est Jérémie Fleury, l'illustrateur qui a eu l'idée du nom : cet arbre qu'on ne trouve qu'en Nouvelle Zélande, est

central dans le jeu. En effet, l'idée est venue à l'auteur Charlec Couronnaud à la suite d'un voyage en famille de quelques mois là bas. Il nous raconte :

Nous avons vu beaucoup de possums (opossum en français), morts pour la plupart, écrasés sur la route. Cette situation où une nation pointe un animal ennemi public numéro 1 m'est apparue absurde.

Par ailleurs, les Néo-zélandais estiment énormément un autre animal, le kiwi que nous n'avons jamais vu en revanche. Ils protègent aussi farouchement ce qui reste de leur forêt primaire. J'ai voulu raconter cette histoire.



J'ai essayé d'intégrer la plupart des grands événements :

- l'arrivée des humains et avec eux les possums à l'époque contemporaine avec ses préoccupations environnementales
- la cession de l'île par les maoris pour une poignée de pièces
- les maladies véhiculées par les possums
- les phénomènes naturels relativement fréquents en Nouvelle Zélande que sont séismes, tsunamis, éruption volcanique etc.
- la déforestation dans un but agricole au 19eme siècle
- la protection de l'environnement dans le courant du 20eme siècle

Il y avait 3 protagonistes au départ : kiwi-anglais-possum mais rapidement la Maorie est devenue le 4eme.

Je voulais faire valoir tous les points de vue.

Après il me restait à trouver un ressort ludique. Je voulais un jeu assez facile et rapide à jouer. L'utilisation des cartes est venue très vite, le plateau aussi. Le squelette principal du jeu m'a pris quelques semaines, le réglage et équilibrage du jeu des mois/années...

Si au début du processus, je voulais juste faire un jeu sur cette histoire, j'ai quand même voulu le rendre attractif, ludique, qu'il plaise en somme. Je l'ai probablement lissé un peu dans ce but mais sans concéder quoi que ce soit de majeur, pas de re-thématisation envisageable (ce qui n'aurait eu aucun sens vu la façon dont il a été créé).

“ J'ai voulu raconter cette histoire. ”



Kauri



45'



☀️ **Charlec / Jérémie Fleury**
🌀 **Débâcle Jeux**

Un jeu asymétrique familial !

Dans Kauri, vous incarnez l'une des 4 factions : les Kiwi, les Possum, l'Anglais et la Maorie, pour tenter de vous faire une place dans l'Histoire. Le Kauri, arbre emblématique de l'île, va être au cœur des conflits, car chacune des espèces va scorer des points différemment.

Entre survie, prolifération, exploitation et conservation, jouez vos cartes au mieux pour prendre possession de l'île et empêcher les autres peuples de marquer trop de points.



2-4



20-40'



10+

Sur les traces de Marie Curie

☀️ **Florian Fay / Vaiana Hinault et David Sitbon**
🌀 **SORRY WE ARE FRENCH**

Travaillez aux côtés de Marie Curie, réalisez des expériences, rédigez des thèses, améliorez votre laboratoire et obtenez des prix Nobel à ses côtés ! Sur les Traces de Marie Curie est un jeu de stratégie et de gestion de ressources.



Tree Society



2-4

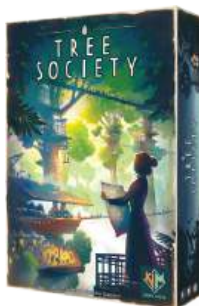


30'



☀️ **Brett J. Gilbert et Matthew Dunstan**
/ **Chris Quilliams** 🌀 **Plan B**

Au cœur de la forêt, la Tree Society est une communauté prospère qui souhaite agrandir le quartier pour accueillir de nouveaux arrivants. Vous êtes invités à aider diverses guildes à suivre les plans conçus pour construire de nouveaux bâtiments. Tout le monde autour de la table travaille ensemble pour aider la Tree Society, mais une seule personne peut atteindre le sommet et remporter la victoire !



☀️ **Corentin Lebrat et Johannes Goupy / Maxime Morin**
 🌿 **Catch up games**



Réalisez un tableau de 8 cartes, de gauche à droite. Chacune vous donne des objectifs ainsi que les moyens de réaliser les autres. Le sel du jeu consiste à planifier efficacement la construction de votre tableau. D'autant que le scoring se fait dans le sens inverse de l'ordre de pose des cartes.

AS
D'OR
AU FILM
CANNES
2024
INITIE

Knarr

☀️ **Thomas Dupont / Antoine Carrion**
 🌿 **Bombyx**

Vous dirigez une bande de vikings que vous envoyez vers de nouvelles destinations. Gérez le recrutement de votre équipage et choisissez les meilleurs territoires à explorer. Selon les destinations que vous atteignez et les vikings qui vous accompagnent, améliorez votre renommée pour gagner encore plus de richesses.



Heat

☀️ **Asger Harding Granerud et Daniel Skjold Pedersen / Vincent Dutrait**
 🌿 **Days of Wonder**



Basé sur une gestion de main de cartes simple et intuitive, Heat vous place dans le siège de pilote de courses automobiles des années 1960. En choisissant les bonnes améliorations pour votre voiture, vous pourrez épouser les courbes du circuit et garder votre moteur suffisamment froid pour maintenir votre vitesse de pointe. Vivez le frisson d'une seule course ou passez en mode championnat pour jouer une saison entière et personnalisez votre voiture avant chaque course pour prétendre au podium.

Pied au plancher !

Cyclades



90'



🌟 Bruno Cathala et Ludovic Maublanc / Miguel Coimbra
🌀 Studio H

Vous dirigez votre faction pour imposer votre hégémonie sur l'archipel des Cyclades à l'époque d'une Grèce mythologique fantastique. Vous vous livrez à des enchères pour vous attirer les faveurs des dieux, engager des créatures et héros et bâtir des Métropoles, symboles de votre suprématie.



1-5



45-60'



10+

Stonespine Architects

🌟 Jordy Adan / Jordy Adan
🌀 Intrafin Games

Stonespine Architects est un jeu de tirage de cartes dans lequel vous vous affrontez pour construire le labyrinthe le plus dangereux au pied des montagnes Stonespine... Vous piochez et jouez des cartes pour agrandir vos donjons. Suivez un plan unique et relevez de nombreux défis. Dépensez de l'or entre les tours pour personnaliser votre labyrinthe avec des monstres, des pièges, des trésors et des passages secrets.



La fabrication de donjons est un art minotaure ancestral.

Small World



40-80'



🌟 Philippe Keyaerts / Miguel Coimbra
🌀 Days of Wonder

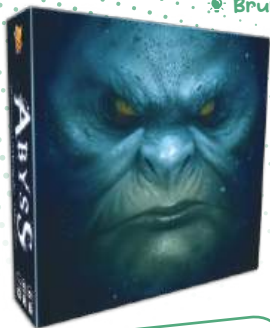
Small World est un jeu dans lequel vous luttez pour établir votre civilisation dans un monde fantastique et fantasque. Mais ce monde est tout petit, et il n'y a pas assez de place pour tout le monde ! Prenez la tête d'un des Peuples de Small World et étendez votre empire aux dépens des peuples voisins. Lorsque votre civilisation est trop exposée, ayez la sagesse de le reconnaître et d'accepter son déclin... mais pour mieux vous relever avec une nouvelle civilisation !



Le monde est (trop) petit !

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Bruno Cathala et Charles Chevallier / Xavier Collette et Thomas Chamberlain
 Bombyx



Plongez au cœur des abysses aux travers de sublimes illustrations !



Depuis des siècles, des créatures règnent sans partage dans les profondeurs des océans. Leur Royaume, Abyss, est respecté par tous les peuples alliés, heureux d'y trouver une protection contre les redoutables monstres sous-marins. Bientôt le Trône sera vacant... Et si c'était le moment de vous en emparer ? Le temps presse ! Plus que quelques jours avant la nomination du futur monarque. Pour étendre votre influence et apparaître comme le seul et unique recours, explorez, recrutez, contrôlez...

La Bête

Charlec et Thierry Morange / Ann&Seb
 Miltivers

Au XVIII^e siècle, en Lozère, une Bête fait rage en Gévaudan ! Pendant toute la partie, la bête se cachera sous plusieurs identités, mais une seule sera véritablement la sienne et devra faire 25 victimes pour gagner. Seuls les enquêteurs pourront l'arrêter en inspectant et en démasquant son identité secrète. Dans l'extension, découvrez un nouveau personnage historique, la naturaliste, ainsi que le Loup-Garou, une nouvelle identité de la bête. Une expérience de jeu complètement renouvelée.



Middle Ages

Marc André / Claire Conan
 Studio H



Vous êtes à la tête d'un fief et son avenir est entre vos mains. Serez-vous un Seigneur bienveillant qui construit des remparts et protège ses villages ? Allez-vous développer l'agriculture à l'aide de champs et de moulins ? Ou bien deviendrez-vous un Seigneur pieux et bâtisseur d'églises ? Un monarque préférant festoyer dans de somptueux palais ? Ou partirez-vous en guerre en recrutant dans vos casernes ? Développez vos terres à votre image et devenez le Seigneur le plus prospère du royaume.

Clank ! Catacombes



👤 Paul Dennen / Derek Herring, Rastislav Le et Raul Ramos
🧩 Origames

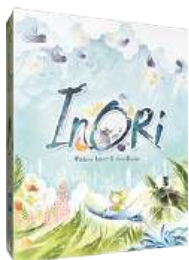
Préparez-vous pour l'aventure la plus palpitante de votre carrière ! Les richesses des catacombes vous tendent les bras, mais très peu sont celles et ceux qui ont survécu au dragon squelette Umbrok Vessna. Avancez à l'aveugle, révélez des tuiles et créez un plateau unique à chaque partie. Libérez des prisonniers, téléportez-vous à l'autre bout du donjon et évitez les fantômes meurtriers. N'oubliez pas de récupérer un artefact avant de retourner à la crypte et vous sauver des profondeurs.



Inori

👤 Mathieu Aubert et Théo Rivière / Suzanne Demoutrond
🧩 Space Cowboys

Dans la vallée d'Inori, les villages sont construits sous un immense arbre sacré dans lequel vivent des esprits. Toute l'année, les chefs des villages font des offrandes aux esprits et dressent des autels en espérant devenir le Gardien du Grand Arbre pour l'année suivante. Durant chacune des 4 saisons que dure la partie, vous vous attelez à placer vos marqueurs. Offrandes pour gagner des points, déclencher des capacités et recevoir la faveur des esprits ! Un jeu poétique et stratégique.



La Habana



👤 Reinhard Staupe / Ian Parovel
🧩 Igjari

Maintenant que la Révolution est accomplie à Cuba, il faut construire ! Mettez-vous à l'œuvre pour que brille l'utopie communiste : récupérez des pesos, procurez-vous de quoi élever de superbes bâtiments, embauchez des criminels pour gêner vos adversaires, collectez les impôts et découvrez des règles simples et ingénieuses. Chaque partie sera différente, grâce au nombre incroyable de combinaisons possibles !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Initié



🌟 Rémi Mathieu / Emilien Rotival
Adrien Rives et Ples 🌟 Iello

Ancient Knowledge est un jeu de cartes stratégique dans lequel vous érigez des monuments et construisez des artefacts. Votre but : transmettre vos connaissances à travers le temps. Ce dernier rendra en effet vos constructions éphémères, les condamnant peu à peu à l'oubli.

Darwin's Journey

🌟 Simone Luciani et Nestore Mangone / Paolo Voto
Thundergryph

Plongez dans les souvenirs de Charles Darwin et de son voyage aux îles Galapagos, qui a contribué au développement de sa théorie de l'évolution. Un jeu de placement d'ouvriers qui propose un système de progression des ouvriers innovant.

Dans l'extension Fireland, une nouvelle carte d'exploration ainsi qu'un système original de gestion du temps vous proposent une aventure toujours plus audacieuse !



Le Château Blanc

🌟 Isra C. et Shei S / Joan Guardiet
🌟 Iello

Le Château Blanc associe des mécaniques de gestion de ressources, de placement d'ouvriers et de placement de dés pour effectuer des actions. Au cours de la partie, répartie en trois manches, vous envoyez des membres de votre clan s'occuper des jardins, défendre le château ou progresser dans l'échelle sociale de la noblesse. À la fin de la partie, ces actions attribuent des points de victoire de diverses manières.



Turing Machine



20'



Fabien Gridel et Yoann Levet / Sébastien Bizo
Scorpion Masqué

Turing Machine est un jeu de déduction compétitif fascinant qui offre d'interroger un proto-ordinateur fonctionnant sans électricité ni électronique.

Le but ? Trouver le code secret en premier, en interrogeant astucieusement la machine grâce à un ordinateur mécanique composé de cartes perforées.

Plus de 7 millions de problèmes à résoudre !



1-4



60'



10+

Daybreak

Matt Leacock et Matteo Menapace / Mads Berg
Cmyk

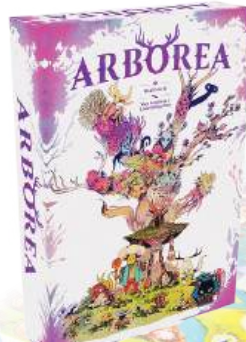
Daybreak est un jeu coopératif très actuel : stopper le changement climatique ! Il présente une vision optimiste d'un futur proche, dans lequel vous devez créer des technologies innovantes et développer une société capable de sauver son environnement. Le jeu est lui-même fabriqué avec des éléments durables, et il a été conçu par Matt Leacock, le créateur de Pandemic !



Arborea

Dani Garcia / Javier González Cava et Nicolas Gendron
Alley Cat Games

Dans Arborea, jeu de pose d'ouvriers par excellence, le timing est essentiel ! Vous allez naviguer au cœur d'un écosystème vivant ET mouvant où vos ouvriers progressent le long de pistes offrant des récompenses fort différentes. A vous de les utiliser avec soin pour attirer des créatures, agrandir votre écosystème, faire des offrandes aux Sages ou avancer la piste de ressources partagées.



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Initié



1-4



60-120'



12+

Les Ruines perdues de Narak

☀ Min et Elwen / O. Hrdina, M. Vavro, J. K s et F. Sedlá ek
🌿 Iello



Les Ruines perdues de Narak est un jeu dans lequel vous devez tenter de marquer davantage de points que vos adversaires en explorant les vestiges d'une civilisation oubliée.

La force du jeu, c'est son incroyable richesse, puisqu'il concentre plusieurs mécaniques particulièrement addictives et les réunit dans un jeu intense et exigeant.

Rise & Fall



2-4



75'



14+

☀ Christophe Boelinger / Sabrina Tobal, Dogan Oztel, Guillaume Tavernier, Anais Ferreira et Guillaume Beauchêne 🌿 Ludically

Rise & Fall est un jeu de positionnement stratégique d'unités, de contrôle de territoires et de saisie d'opportunités. Vous dirigez une nation tentant de coloniser un monde fantastique où vous épanouir. Le jeu offre des paysages étonnants où les pics de glaciers, les îles et les énormes falaises sont de véritables défis à relever. Gagnez un maximum de points en contrôlant des territoires, en plaçant toutes vos unités ou en accumulant des pièces.



Ouvrir la boîte est déjà une satisfaction !



Coup de cœur
de Magali
de Balivernes



Rise and Fall est tout simplement superbe, mention spéciale pour les adorables Meeple Carrosse ! Ouvrir la boîte est déjà une satisfaction, sans même connaître la partie qui nous attend. Cela faisait bien longtemps que je n'avais pas vu un jeu aussi intéressant, car il se révèle à la fois plein de possibilités mais sans trop de complexité. Un vrai plaisir ludique que j'ai hâte de recommencer au vu de sa re-jouabilité immense. D'ailleurs... une petite partie maintenant, ça vous tenterait ?

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

Eat ZEM All



60'



Loïc Lamy / Ludo Lullabi et Yann Yaléani
Origames

CETTE FOIS-CI C'EST VOUS LES ZOMBIES ! Incarne des hordes rivales de morts vivants à la poursuite d'humains. Mais attention, à chaque fin de tour, ils ripostent ! Croquez les tous, avant qu'ils ne s'échappent, ou ne vous réduisent en charpie ! Choisissez une carte zombie pour activer toutes les hordes, ajoutez des zombies, mordez des humains et mutez pour devenir la horde dominante.



Ici on joue les zombies !



Coup de cœur
de Fabian
de Terres des Jeux

Eat ZEM All m'a agréablement surpris par son originalité. Ce jeu ne propose pas d'incarner les survivants armés jusqu'aux dents : ici on joue les zombies, un nouvel angle rafraîchissant. Les mécanismes sont bien pensés, tel le comportement des humains, offrant une stratégie captivante. Le matériel avec ses illustrations style BD enrichit l'expérience. Chaque partie est dynamique et imprévisible, rendant ce jeu addictif. Loïc Lamy a encore une fois réussi à créer un jeu parfait pour des soirées entre amis ou en famille. Je le recommande chaudement !



Gloomhaven - les Mâchoires du Lion



30'



Isaac Childres / Alexandr Elichev
Cephalofair Games

Gloomhaven est un des monuments du jeu de stratégie coopératif. Les Mâchoires du Lion est une expérience inédite. Les mécaniques ont été repensées pour une plongée immédiate dans les scénarios et leur univers. Les tutoriaux, guides et livres ont été simplifiés et l'ensemble est beaucoup plus facile à prendre en main. Ouvrez la boîte des Mâchoires du Lion et plongez immédiatement dans des intrigues fantastiques !

Jouable seul ou en
extension de Gloomhaven :
Aventures à Havrenuit.



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Expert

1-4 120' 14+

Amalfi : Renaissance



☀️ Yamada Takeo
 / Urabe Rocinante 🌿 Sylex

Devenez la famille de marchands la plus prospère. Échangez, investissez, construisez, collectionnez pour atteindre la prospérité et la postérité !

Navoria

2-4 45' 10+

☀️ Meng Chunlin / Meng Chunlin
 🌿 Sylex

Dans le monde magique de Navoria, d'étranges continents ont émergé. Le Conseil a décrété qu'ils devaient être explorés : c'est vous et une bande d'intrépides aventuriers qui avez répondu à cet appel ! Explorez, bâtissez des colonies, partez à l'aventure, dans un jeu de draft, et de placement d'ouvriers dans lequel la stratégie se mêle au frisson de la découverte !



2-4 90' 14+

Yokohama

☀️ Hisashi Hayashi / Adam P. Mciver et Ryo Nyamo
 🌿 Synapses

L'ère Meiji, synonyme d'ouverture au monde pour le Japon... Et de commerce intensif ! Passez le vêtement d'un marchand ambitieux dans la cité de Yokohama : nouez des contacts avec les ministères étrangers, constituez vos stocks de marchandises importées, jouez finement et vous deviendrez peut-être le plus riche !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
 Toute reproduction de ce contenu est interdite.



Expert

Diluvium



☀️ **Antoni Guillen / Maud Chalmel**
🌱 **Nuts Publishing**

Pendant de longs mois, le ciel se déversa en torrents sur la Terre. Les continents de la civilisation antique se noyèrent, alors que les puissants empires construisaient des navires pour leur survie. Dans ce jeu 4X, vous voguez à la recherche des rares archipels... Mais vous n'êtes pas les seules ! Explorez les mers, conquérez les îles, amassez leurs ressources et préparez-vous à la guerre tout cela en moins d'une heure.



Jouable également en solo.



Terraforming Mars

☀️ **Jacob Fryxellius (titre principal) / Isaac Fryxellius, Daniel Fryxellius (titre principal)**
🌱 **Intrafin Games**



Les corporations sont en compétition pour transformer Mars en une planète habitable. Elles dépensent avec largesse leurs ressources et utilisent des technologies innovantes pour faire monter la température, créer une atmosphère respirable et remplir les océans d'eau. Dans Terraforming Mars, vous contrôlez une corporation bénéficiant de certains avantages. Votre corporation va-t-elle ouvrir la voie à une nouvelle ère pour l'humanité?

Shackleton Base a Journey to the Moon



☀️ **Fabio Lopiano et Nestore Mangone**
/ **David Sitbon** 🌱 **SORRY WE ARE FRENCH**

«Shackleton Base : a Journey to the Moon» est un jeu de placement d'ouvriers qui se joue sur 3 manches. Vous dirigez l'une des agences spatiales travaillant ensemble pour étendre leur présence dans la base, tandis que 3 grandes corporations financent la mission, chacune d'elles suivant son programme particulier. Construisez des structures, financez les projets de ces corporations et interagissez avec elles pour marquer plus de Points de Victoire que vos adversaires et ainsi gagner la partie !



©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.

2-5 30' 14+

Critical - Fondation

Yohan Lemonnier et Kristoff Valla / Pascal Quidault
Gigamic

Critical vous propulse au coeur d'un jeu de rôle divisé en 9 épisodes à couper le souffle.



L'Anneau Unique - Boîte d'initiation

2-6 120' 14+

Francesco Nepitello / Alvaro Tapia, Daniele Sorrentino, Jan Pospi il et Martin Grip
Edge

L'Anneau Unique™, est un jeu de rôle basé sur l'œuvre de J.R.R. Tolkien. Créez vos héros et vivez à travers eux des aventures dans un monde menacé par les forces du mal. Magnifiquement illustré, il vous entraîne dans la Terre du Milieu vingt ans après la remarquable disparition de Bilbo Sacquet. Il reste 50 ans à vos personnages pour bâtir leur légende avant les événements du Seigneur des Anneaux. La gamme contient de nombreux suppléments et une boîte d'initiation pour découvrir l'univers.



2-5 60' 14+

Horreur à Arkham - le Jeu de Rôle

Leah Hawthorne et Samuel Gregor-Stewart
/ Antonio Mainez Venegas
Edge

Un plongeon dans le célèbre univers d'Horreur à Arkham !

L'Abysses a faim de faire votre rencontre... Une force ancienne menace de consommer la ville d'Arkham. C'est le point de départ de la boîte L'insatiable Abysses. Grâce à elle, jusqu'à cinq joueuses et joueurs peuvent incarner des Investigateurs intrépides et talentueux.

Que vous soyez novice des jeux de rôle ou un.e expert.e confirmé.e, Horreur à Arkham - L'insatiable Abysses s'adresse à vous.



LE MONDE PROFESSIONNEL DU JEU DE SOCIÉTÉ

Notre milieu professionnel, inconnu il y a une trentaine d'années, grandit et se fédère au fil des ans. Il y a désormais un secteur du jeu de société à part entière et il est plein de vitalité, tout particulièrement en France.

Aux côtés de vos boutiques spécialisées, il existe de nombreux lieux sur tout le territoire où le jeu vit chaque jour :

1200

points de ventes dont

400

vendent exclusivement
du jeu : les ludicaies



200

cafés ludiques

+400

clubs de jeux de société
et associations de joueurs
et joueuses

+1400

ludothèques fixes
ou mobiles



+500

festivals organisés
chaque année
partout en France



La croissance du secteur nous oblige et nous motive à améliorer notre expertise, la reconnaissance de nos activités ou la mise en place de bonnes pratiques. L'union récente de plusieurs associations au sein du GIJS : **Groupement interprofessionnel du jeu de société** vise à mieux nous connaître et mieux vous expliquer ce que nous représentons collectivement. Parmi ses objectifs, le GIJS travaille ardemment à la reconnaissance institutionnelle du Jeu de Société comme objet culturel.

Les associations professionnelles qui travaillent à organiser le secteur :

- La Charte des Illustrateurs Ludiques (CIL)
- La Société des Auteurs de Jeux (SAJ)
- L'Union des Éditeurs de Jeux de société (UEJ)
- Le Groupement des Boutiques Ludiques (GBL)
- L'Association des Ludothèques Françaises (ALF)
- Le Réseau des Cafés Ludiques (RCL)
- La Ruche Ludique (RL)

**Merci à tous ceux et toutes celles qui travaillent
et militent pour faire vivre le jeu en France.**



INDEX

123		Cartaventura Résistance	68	Eila et l'éclat de la	
1%	26	Cartographers	51	montagne	53
1,2,3 Faufile-toi	11	Champ d'Honneur	65	Esquissé ? 8 joueurs	23
2 Pommes 3 Pains	15	Chapardeurs	19	Exit	70
7 Wonders : Architects	39	Château Aventure - La Suite	12	Exit Kids - La Jungle aux Enigmes	2
A		Château Blanc (Le)	78	Expéditions	35
Abyss	76	Château combo	36	F	
Akropolis	41	Chou y es-tu ?	9	Fairy Ring	35
Album	24	Chroniques du château d'Àvel	47	Faraway	74
Alice is missing	68	Cinq Rois (Les)	16	Fiesta de los muertos	28
Amalfi : Renaissance	82	Clank ! Catacombes	77	Fil rouge	69
Ancient Knowledge	78	Clefs magiques	8	Final Girl	53
Animals Gathering	45	Codenames	29	Fireworks	56
Animaux de Baker Street (Les)	70	Codex Naturalis	46	Flowers	42
Animots	8	Colline aux feux follets (La)	10	Fluffy Valley	11
Anneau Unique - Boite d'initiation (L')	84	Colt Express	48	Focus	59
Arboria	79	Cour de Versailles (La)	46	Forêt Mixte	46
Architectes d'Amytis (Les)	60	Courtisans	50	G	
Arkade	14	Crack List	29	Gagne ton papa !	
Attrape Monstres	5	Critical - Fondation	84	Gagne ta maman !	5
Aventures de Robin des Bois (Les)	58	Cyclades	75	Galérapagos	48
Aventuriers du rail (Les)	35	D		Gloomhaven - les Mâchoires du Lion	81
Azul	32	Darwin's Journey	78	Grand Voyage (Le)	34
B		Daybreak	79	Guilty - Monaco 1955	71
Backgammon	66	Dékal	17	H	
Backstories : Seule sous la glace	69	DéTECTIVE Charlie	13	Harmonies	40,41
Bananagrams	30	Diamant	44	Harry Potter : Bataille à Poudlard	57
Behind	52	Dictopia	30	Heat	74
Bête (La)	76	Diluvium	83	Here to slay	49
BLOT	27	District Noir	63	Heredity - Le Livre de Swan	68
Bomb Busters	54	Dixit Disney	28	HIT !	49
Boréal	61	Dorfromantik Duel	60	Hive Pocket	65
Bubble Stories	6	Dossiers Criminels	71	Horreur à Arkham - Le Jeu de Rôle	84
C		Dracula vs Van Helsing	63		
Cabanga	18	Draftosaurus	45		
Cache-cache Loustic	4	Dragomino	9		
Captain Flip	39	Dragons des mers	44		
Cartaventura Odyssée :		Dungeon exit	53		
Le trésor de libertalia	14	E		IJ	
		Eat Zem All	81	Infiltraitres	54
		Echecs	66	Ink it	23
		Eclairtout (Les)	10	Inori	77
				Jamaica	39

K		O		Skull King	27
K3	64	Odin	18	Small World	75
Kamon	64	Oltréé	58	SMART10	31
Karak 2	47	Once upon a Draft	50	Soupe des écureuils (La)	4
Kauri	72,73	ONIX	16	Sous Scellés - 63 âmes	71
Khiva	34	Opération Noisettes	4	Speed Bac	21
King of Tokyo - Duel	62	Order Overload Café	19	Splendor Duel	62
Kites	56	Quisti' Plouf	7	Stick & Stack	23
Kitsu	27	Oxono	64	Stickers	50
Knarr	74			Stonespine Architects	75
Koi-Koi	67	P		Sub Terra 2	57
Krach'29	48	Patchwork	64	Sur les traces de Darwin	34
		Perspectives	54	Sur les traces de Marie Curie	73
L		Piña Coladice	26	Survive the Island	44
La Habana	77	Pique-nique de Facteur			
Là t'abuses	31	Souris (Le)	7	T	
Link City	28	Pixies	36	Taco Chat Bouc Cheese	
Linq	21	Planche des pirates (La)	8	Pizza	15
Littoral	19	Presse Patate !	20	Takenoko	38
Loot	41	Prey another day	25	Tantrix Stratégie	43
Loups-Garous		Profiler	21	Tapis et pistes de dés	67
de Thierceux (Les)	22			Tarot	67
Love Letter	25	QR		Tengu	9
		Qawalé	65	Terraforming Mars	83
M		Quoridor PAC-MAN	43	That's not a hat	15
Ma Première Aventure	6	Qwirkle	32	The Crew	56
Magic Maze Tower	57	Ratjack	25	The Gang	56
Mandalorian Adventures (The)	58	Res Arcana Duo	61	Time Bomb	22
Maudit Mot Dit	29	Réussite	67	Tokaido Duo	60
Mega Jackpot	20	Rise & Fall	80	Top Ten	21
Mes 3 Copains	13	Roule Tampouille	7	Toriki : l'île des naufragés	47
Mexican Train	66	Ruines perdues de Narak (Les)	80	Traîtres à bord	22
Micro Macro - Puzzle Funfair	52	S		Tree Society	73
Micro Macro Crime City	70	Saboteur Anniversaire	17	Trekking through history	45
Middle Ages	76	Sail	59	Très futé !	51
Mille Sabords	26	Schotten Totten	61	Trésor des lutins (Le)	5
MindBug	63	Scopa	67	Trio	16
Mon Puzzl'Aventure	6	Sea Salt & Paper	49	TTMC (la totale)	31
Monkey Palace	14	Secret Identity Nouvelle édition	24	Turing Machine	79
Mot Malin	30	Seigneur des Anneaux : Duel pour la Terre du Milieu (Le)	62	U	
		Shackleton Base	83	Umbrella	42
N		Sherlock Holmes Mystères à Sorrowdale Manor	13	Unlock! Kids : Histoires de l'île d'Émeraude	12
Navoria	82	Sierra	38		
Neko jima	32,33	Similo	24	YZ	
Next Station Paris	51	Six qui prend Anniversaire	18	Yaxha	43
Ni plus ni moins	20			Yokohama	82
Niwashi	42			Zombie Kidz Evolution	11



BOUTIQUES

Disponibilité des rayons :



disponible



partiellement disponible

(01) VALSERHONNE

Les Jeux de Loic



8 Rue Joseph Bertola
04 50 59 61 22

(03) MOULINS

Le jouet enchanté



30 Rue d'Allier
06 04 46 70 05

(03) MONTLUÇON

Un Pion c'est tout !



3 Boulevard de Courtais
04 70 64 36 67

(05) GAP

L'Antre des jeux



Place de la République
04 86 99 58 56

(06) NICE

JSSST Jeux



8 Rue d'Alger
04 89 88 82 65

(06) NICE

Planète Jeux



33 Boulevard Raimbaldi
04 97 08 38 51

(07) SAINT-SAUVEUR-DE-MONTAGUT

Eyr'Jeux Café



19 Grande Rue
06 61 75 79 96

(07) RUBENAS

Le Point Jeux



5 Boulevard Gambetta
04 75 35 91 29

(10) TROYES

Des cartes et des jeux



5 rue Aristide Briand
03 10 94 30 70

(12) RODEZ

Le Chaudron Ludique



11 Rue Abbé Bessou
06 65 68 14 77

(13) MARSEILLE

La Crypte du jeu



7 cours Lieutaud
04 91 48 25 43

(13) AIX-EN-PROVENCE

La Perle rère



2 rue des Bernardines
04 42 12 48 33

(14) CAEN

Le Pion Magique



13 rue de Bras
02 31 85 17 77

(14) CAEN

Double 6



110 rue de Géole
09 81 00 24 30

(17) LA ROCHELLE

La Grosse Boite



65 rue Saint Nicolas
05 46 52 25 70

(17) LA ROCHELLE

Sortilèges



3 rue Amelot
05 46 52 92 83

(17) ROYAN

Ika Ipaka



77 rue Gambetta
09 72 67 99 86

(17) ROCHEFORT

La Grosse Boite



46 rue Audry de Puyravault
05 46 88 77 14

(19) BRIVE-LA-GAILLARDE

Le Gobelin



16 rue Charles Teyssier
09 83 44 63 16

(21) DIJON

Jocade



17 rue Piron
03 80 53 12 28

(21) DIJON

La Guide du Jeu



44 rue Jeannin
03 80 65 82 99

(22) DINAN

Lutin Ludique



11 Grand Rue
09 81 39 60 13

(22) LANGUEUX

Le Temps d'un Jeu



24 rue de Brest
09 82 58 84 71

(24) PERIGUEUX

Le Pion de l'Isle



6 rue Saint Front
05 53 05 98 22

(24) PERIGUEUX

Goupil ou Face



7 rue André Saigne
09 81 86 10 84

(25) BESANCON

Les Jeux de la Comté



26 Rue Battant
03 81 81 32 11

(25) DOUBS

Ludi Toy'z



4A rue de Besançon
03 81 39 80 06

(26) VALENCE

La Diagonale du Fou



3 Cité Chabert
04 75 42 29 96

(26) ROMANS-SUR-ISÈRE

Spoutlink



62 rue Jacquemart
04 75 72 91 66

(26) DIE

L'As de Trèfle



3 Rue de l'Armellerie
06 16 13 87 64

(26) MONTÉLIMAR

L'Amusoir



5 rue Montant au Château
09 50 38 00 26

(27) EVREUX

La Boîte-Monde



36 rue de la Harpe
02 32 36 49 84

(27) VERNON

Au coin du Dé



62 Rue Sadi Carnot
07 88 99 13 18

(28) CHARTRES

Antre du Blup



11 place de la Poissonnerie
02 37 28 48 59

(29) QUIMPER

Le Remue-Ménages



5 rue Toul al Laer
02 56 10 19 27

(29) PONT-L'ABBÉ

Bouge ton Pion



10 rue Jean Le Berre
02 98 11 14 31

(29) BREST

Sortilèges



85 rue de la Porte
02 29 02 75 65

(29) BREST

Le Temple du Jeu



17 rue Victor Hugo
09 51 24 65 78

(29) LANDERNEAU

Le Meeplo du Rohan



13 rue de la Fontaine Blanche
09 81 75 50 16

(30) NÎMES

Janimes



3 Rue des Marchands
09 82 60 76 96

(30) ALÈS

La Casa'Jeux



22 rue d'Estienne d'Orves
04 66 60 40 34

(30) SOMMIÈRES

Gulude



10 rue Marx Dormoy
09 81 67 90 26

(31) TOULOUSE

C'est le jeu



52 rue Léon Gambetta
05 31 15 18 33

(31) TOULOUSE

Jeux du Monde



77 rue Pargammières
05 61 23 73 88

(31) TOULOUSE

Art et Jeux



4 rue Maurice Fonvieille
05 61 23 36 28

(33) BORDEAUX

Jeux Desoartes



69 bis rue des Trois Conils
05 57 35 71 21

(33) BORDEAUX

Pirouettes



130 cours de Verdun
09 81 05 70 82

(33) PESSAC

Pirouettes



15 place de la Liberté
09 86 33 59 59

(33) CRÉON

Pirouettes



1 rue de la Gare
09 83 42 33 56

(34) MONTPELLIER

Excalibur



7 bis rue de l'Ancien Courrier
04 67 60 81 33

(34) MONTPELLIER

Lud'm



5 rue de l'Ancien Courrier
04 67 55 04 60

(34) LATTES

Baraka Jeux Shop



11 Allée du Levant
04 67 81 13 74

(35) RENNES
Terres de Jeux

26-28 rue du Capitaine Dreyfus
02 99 78 31 14

(35) RENNES
Sortilèges

16 rue d'Antrain
02 23 24 66 47

(35) SAINT-MALO
Sortilèges

3 place du Marché aux Légumes
02 30 42 00 13

(35) VITRÉ
Monsieur Dé

2 rue de la Poterie
02 56 53 58 13

(37) TOURS
Sortilèges

75 rue du Commerce
02 47 05 11 91

(37) TOURS
La Règle du jeu

3-5 rue Colbert
02 47 64 89 81

(37) AMBOISE
L'Interlude

123 rue Nationale
02 36 03 72 76

(37) SAINTE-MAURE-DE-TOURAIN
La Règle du jeu

32B avenue du Général de Gaulle
02 47 52 43 57

(38) GRENOBLE
Les Contrées du jeu

6 rue Beyle Stendhal
04 76 54 48 93

(38) GRENOBLE
JeuxduMonde.com

1 rue Lakanal
09 54 73 48 34

(38) SAINT-MARCELLIN
Spoutlink

25 Grande Rue
09 85 08 36 78

(38) VOIRON
La Communauté des Jeux

22 avenue Jules Ravat
04 76 65 28 94

(40) MONT-DE-MARSAN
Ludiklandes

17 rue des Cordeliers
05 24 28 14 85

(40) PARENTIS-EN-BORN
As2Pk

92 rue Saint Barthélémy
05 24 27 61 71

(41) VENDÔME
Tonton Renard

15 rue Renarderie
02 54 89 01 56

(42) SAINT-ETIENNE
La Taverne du Gobelain Farci

39 rue du 11 Novembre
04 77 32 53 32

(42) ROANNE
Destination Terre de Jeux

3 rue de Cadore
04 77 72 25 40

(44) NANTES
Sortilèges

1 rue des3 Croissants
02 40 12 14 99

(44) NANTES
Le Temple du Jeu

22 quai de la Fosse
02 53 45 36 86

(44) NANTES
Terres de jeux

7 rue des Trois Croissants
09 80 44 61 67

(44) BASSE-GOULAINE
Le temple du Jeu

3 route de Clisson
09 52 90 44 93

(44) VERTOU
La Boîte à M'Allice

21 place Saint-Martin
09 84 48 75 53

(44) SAVENAY
Ludik Ouest


1 rue Madame Jan
02 40 04 23 48

(44) SAINT-NAZAIRE
Multilud

60 Centre République / 43, Le Paquebot
02 40 22 58 64

(44) SAINT-NAZAIRE
La Halle à Jeux

52 rue d'Anjou
02 40 62 50 36

(44) SAINTE-PAZANNE
Sur la Route du Jeu

11 place de Retz
02 28 25 90 17

(48) SAINT-CHÉLY-D'APCHER
Le Grenlin

128 rue Théophile Roussel
04 66 44 75 50

(49) ANGERS
Sortilèges

24 rue de la Roe
02 41 88 96 96

(49) ANGERS
La Guilde des Joueurs

46 rue du Mail
02 41 20 00 88

(49) ORÉE-D'ANJOU
Le Dé Niché

16 rue M. de Clisson / Champcoeaux
09 51 80 65 04

(49) CHOLET
Passion du jeu

53 rue des Vieux Greniers
02 41 62 78 86

(49) SAINT-FLORENT-LE-VIEIL
Jeux Tu Ils

30 route de Beaupréau
02 72 79 22 61

(50) CHERBOURG-EN-COTENTIN
Jeux m'amuse

34 rue du Commerce
02 33 10 00 23

(50) AVRANCHES
Ô Bon Joueur

5 rue Pomme D'Or
06 63 39 85 84

(50) GRANVILLE
La Fourmi

20 rue Saint Sauveur
02 33 50 13 31

(50) REIMS
L'Odyssee des Jeux

113 rue de Vesle
03 26 24 34 74

(53) LAVAL
Jeux Bouquine

10 rue Val de Mayenne
02 43 53 83 24

(55) VERDUN
Tavernia

2 rue Des Tanneries
03 29 80 39 83

(56) VANNES
Sortilèges

4 rue Hoche Vannes
02 97 13 54 85

(56) VANNES
Le Temple du Jeu

6 rue de la Fontaine
02 97 54 17 75

(56) LORIENT
Les Balivernes

57 cours de Chazelles
02 97 84 34 47

(59) BAILLEUL
Village du Jeu

60 rue Emile Hie
03 28 42 24 95

(59) VALENCIENNES
Farfadet joueur

76 rue de Paris
09 86 32 79 24

(59) MAUBEUGE
Parta'Jeux

28 place des Nations
09 77 35 66 87

(59) LILLE
Rocamboles

34-36 rue de la Clef
03 20 55 67 01

(60) COMPIÈGNE
L'Antre de Mondes

11 rue d'Austerlitz

(60) SENLIS
Le Repaire des joueurs

7 rue Rougemalle
09 80 83 75 64

(60) CHANTILLY
Le Comptoir des Jeux

74 rue du Connétable
09 52 90 03 22

(60) ALENCON
Pinochio & Compagnie

14 rue du Pont Neuf
02 33 26 63 42

(62) ARRAS
Ludivore

9 rue Emile Legrelle
03 21 73 88 43

(62) MONTREUIL-SUR-MER
L'Antre du Jouet

5/7 rue des Cordonniers
03 21 86 64 61

(62) SAINT-MARTIN-BOULOGNE
L'Antre du Jouet

55 Rue Pierre Martin
03 21 31 58 42

(62) BETHUNE
L'Instant Ludique

38 Avenue Jean Jaurès
03 21 62 87 60

(62) SAINT-OMER
Bonne Pioche

11 rue des Clouteries
03 21 11 48 55

(64) PAU
Laludikavern

8 rue de Foix
05 24 89 33 28

(64) BAYONNE
L'Usine à Jeux

47 rue Panneau
05 59 63 72 87

(65) TARBE
Laludikavern

4 rue Brauhauban
05 62 51 16 48

(66) PERPIGNAN
Sortilèges

19 rue de l'Ange
09 53 62 79 84

(68) MULHOUSE
Fantastik

74 avenue du Président Kennedy
03 89 64 45 85

(69) LYON
Archi Chouette

3 place du Griffon
04 72 27 84 51



(649) LYON

Master Yeti



21 cours Vitton
04 78 93 38 00

(649) LYON

L'Odyssée des Coccinelles



26 rue Masaryk
04 78 47 08 72

(649) BELLEVILLE-EN-BEAUJOLAIS

Délicieux



Allée du Petit Prince
04 27 49 78 95

(649) SAINT-GENIS-LAVAL

Meepland, Le Royaume du Jeu



21 rue de la Ville
09 81 47 73 06

(649) VILLEFRANCHE-SUR-SAÔNE

Ludik



100 rue Victor Hugo
04 26 47 03 46

(71) CHALON-SUR-SAÔNE

L'en Jeu



26 rue aux Fèvres
03 85 93 54 25

(72) LE MANS

Sortilèges



18 rue Gambetta
02 43 87 62 41

(72) LE MANS

La Boîte à jeux



20 rue Nationale
02 43 14 94 08

(73) CHAMBERY

L'Antre des jeux



143 rue Croix d'Or
04 79 70 04 56

(73) CHAMBERY

Grimgaard Jeux



515 faubourg Montmélan
04 79 69 70 10

(73) AIX-LES-BAINS

L'Echoppe des jeux



1 rue des Bains
04 57 34 69 86

(74) SALLANCHES

Terre de jeux



46 rue des Allobroges
04 50 91 31 22

(75) PARIS

Majestik Games



148 avenue du Maine
09 82 47 90 40

(75) PARIS

Les Gentlemen du Jeu



13 avenue du Père Lachaise
06 59 06 81 60

(76) ROUEN

Sortilèges



90 rue Jeanne d'Arc
02 35 70 13 06

(76) LE HAVRE

Le Démon du Jeu



140 rue Victor Hugo
02 35 41 71 91

(78) RAMBOUILLET

Le Cerf Ludique



64 rue du Général de Gaulle
01 78 97 03 16

(78) MONTIGNY-LE-BRETONNEUX

Dés Rires et des Jeux



7, rue Joël le Theule
01 30 44 03 49

(78) POISSY

Topopols



1 rue aux Moutons
09 87 17 20 75

(78) SARTROUVILLE

Dédale des Jeux



37 avenue Jules Rein
01 39 68 23 44

(79) NIORT

Sortilèges



28 rue Sainte Marthe
05 49 77 21 52

(79) BRESSUIRE

Addic'0 Jeu



14 rue Gambetta
09 81 96 87 52

(81) CASTRES

Exploration Ludique



10 rue Sabatier
05 63 61 37 02

(82) MONTAUBAN

Au Chapeau Enchanté



6 rue de la Comédie
09 80 77 10 22

(83) TOULON

L'Atanière



4 boulevard Pierre Toesca
04 94 29 05 41

(83) BRIGNOLES

Yakajouer



62 rue de la République
09 52 53 55 93

(84) AVIGNON

La Diagonale du Fou



39 rue du Vieux Sextier
04 90 82 15 66

(85) LA ROCHE-SUR-YON

Sortilèges



2 rue des Halles
09 51 94 13 98

(85) LES SABLES-D'OLONNE

Bo Jeux



8 rue Jean Moulin
09 81 27 98 28

(85) CHALLANS

Trop Fastoche



26 rue Gambetta
02 51 35 56 45

(85) LES HERBIERS

La Tanière du Jeu



3 rue des Halles
02 51 91 21 05

(86) POITIERS

Le Dé à 3 faces



35 rue Edouard Grimaux
05 49 41 52 10

(86) POITIERS

Excalibur



13 rue des Vieilles Boucheries
05 49 50 15 50

(86) CHÂTELLERAULT

Le Sens du Jeu



131 rue Bourbon
05 16 17 81 67

(87) LIMOGES

Dédale des Jeux



23 rue Adrien Dubouché
05 55 34 52 43

(87) LIMOGES

Le Temple du Jeu



6 rue Adrien Dubouché
05 44 23 95 47

(88) EPINAL

Lutins Malins



8 rue Georges de la Tour
03 54 31 07 10

(88) SAINT-DIÉ-DES-VOGES

Donjon Déodatien



5 Rue Thiers
07 50 02 49 96

(89) AUXERRE

Cartes sur Table



3 rue de la Draperie
03 86 32 15 54

(89) SENS

La Crique Aux Jeux



Grande Rue
09 81 96 94 24

(90) BELFORT

Agartha



13 Rue des Capucins
03 84 29 61 19

(91) ARPAJON

Les Jeux d'Ormoar



29 Grande Rue
09 81 13 13 73

(92) NANTERRE

La Compagnie des Jeux



169 esplanade Patriote Chéreau
01 46 91 08 81

(92) MONTROUGE

Mon dé rouge



73 avenue Henri Ginoux
01 49 12 40 96

(92) SURESNES

Un autre jeu



Place de la Paix
01 89 34 42 78

(92) LEVALLOIS-PERRET

Charlylit



45 rue Carnot
01 47 58 59 09

(93) NOISY-LE-GRAND

Cinegoodies



12 Avenue Emile Cossonneau
09 88 06 74 19

(92) BOURG-LA-REINE

Bal des Jeux



107 avenue du Général Leclerc
09 74 97 46 99

(94) CRÉTÉIL

Le Troll savant



33 rue du général Leclerc
09 81 62 26 72

(94) CHAMPIGNY-SUR-MARNE

Le Panda Joueur



40 rue Albert Thomas
01 47 06 63 51

(95) CORMEILLES-EN-PARISIS

Milbox



4 avenue du Docteur Flament
06 52 80 87 27

(95) PONTOISE

R de Jeux



39 rue de l'Hôtel de Ville
01 34 24 12 63

(95) ENGIEN-LES-BAINS

Totem



3 rue Robert Schuman
01 34 28 53 29

(97) FORT-DE-FRANCE

Kazajoux



136 rue Lamartine
05 96 71 10 89

(97) SAINT-DENIS

Sortilèges



21 rue de la Compagnie
02 62 51 14 67

(SUISSE) GENÈVE

L'Épée à deux Noms



Rue des Corps-Saints 8
(-41)22 55 77 622

(SUISSE) BULLE

Les Hauts Plateaux

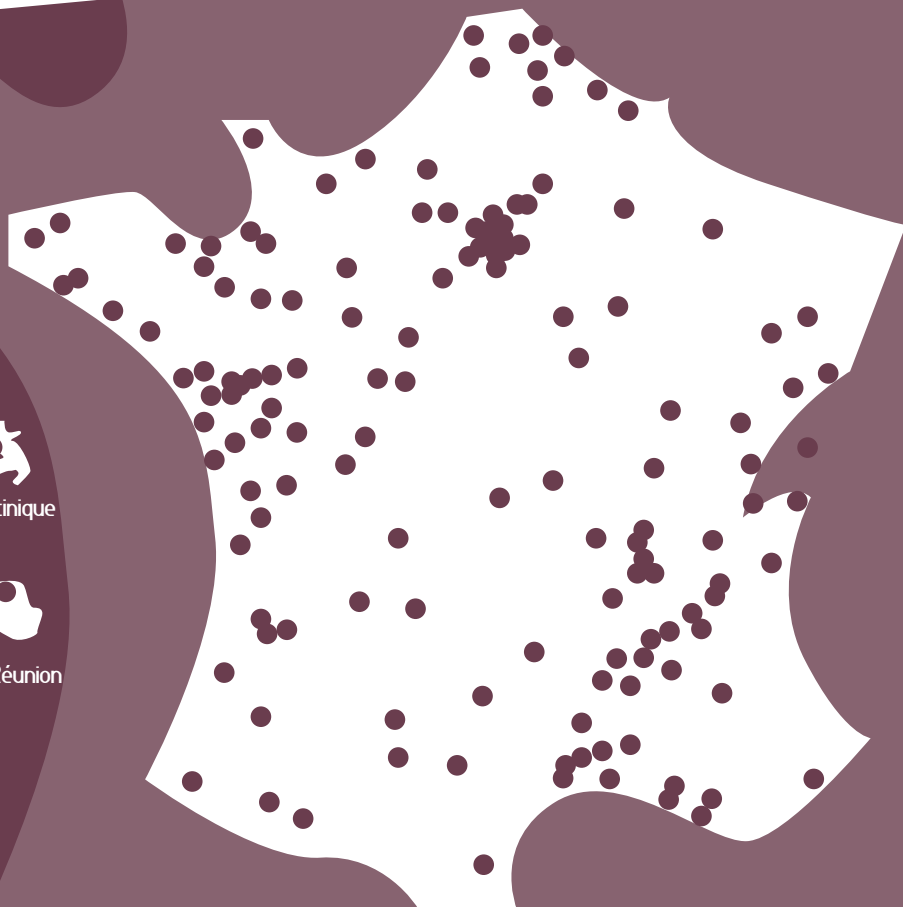


Chemin de Follièran 43
(-41)26 50 85 806



Au plus proche de vous !

Rendez-vous sur boutiques-ludiques.fr
pour trouver les coordonnées des boutiques à proximité



Martinique



La Réunion



Les Boutiques Ludiques

Trouvez votre ludicaire sur
<https://boutiques-ludiques.fr/explorer/>

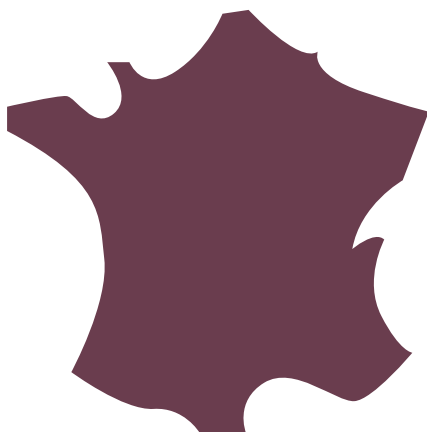


Illustration : Simon Caruso / www.caruso-illustration.com
Mise en page : Anais Sohier / anais.infographie@gmail.com

©Groupement des Boutiques Ludiques 2024.
Toute reproduction de ce contenu est interdite.